



Pravidla hry

2-4 hráče, od 7 let

Obsah:

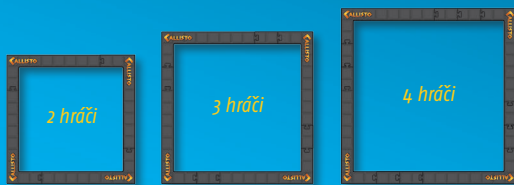
- 52 hracích dílků a 12 pilířů (ve 4 barvách)
- hrací deska je tvořena rámečky, kterou sestavíme ze 4 velkých a 8 malých dílů
- 1 pravidla hry

Cíl hry:

Vaším cílem je úspěšně umístit na hrací desku co největší počet dílků a současně se pokusit spoluhráčům zabránit, aby udělali totéž. Dílky, které zůstanou na konci hry neumístěny, se spočítají a podle jejich celkové hodnoty si hráči zapíší body. Hráč s nejnižším počtem bodů vyhrává.

Začátek hry

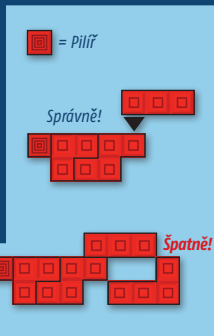
Každý z hráčů si vybere jednu barvu. Vezme si 13 hracích dílků a 3 pilíře stejné barvy. Hrací deska se sestaví podle následujících pravidel: pro 2 hráče sestavíme rámeček ze 4 velkých dílků hrací desky. Pro 3 hráče použijeme 4 velké a 4 malé dílky hrací desky. Pro čtyři sestavíme 4 velké a všech 8 malých dílků hrací desky.



Hra

Začíná nejmladší z hráčů. Hráči pokračují ve směru hodinových ručiček. Na začátku prvního kola umístí každý z hráčů do rámečku jeden pilíř. Při druhém kole umístí každý svůj druhý pilíř. Hráči je mohou položit kamkoliv na hrací desku. Pilíře se mohou jakkoliv dotýkat rámečku – nesmí se ale dotýkat jiných pilířů.

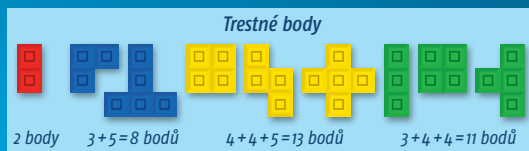
Jakmile jsou dva pilíře stejné barvy umístěny na hrací desce, začínou hráči pokládat jednotlivé hrací dílky. V každém kole vždy jeden dílek. Hrací dílky musí být umístěny na hrací desce tak, že se stranou dotýkají pilířů nebo jiných dílků stejné barvy. Dílky na sebe musí navazovat stranami, nestačí navázat dílky pouze hranou.



V každém kole může hráč kamkoliv umístit třetí pilíř, který může být uložen vedle dílku jakékoliv barvy – nesmí být ale vedle jiného pilíře.

Zakončení hry

Pokud hráč nemůže umístit žádný další pilíř nebo dílek, vypadává ze hry. Hra pokračuje dokud jsou ostatní hráči schopni umístit dílky nebo pilíře. Když všichni hráči vyčerpají všechny možnosti, spočítají se body podle výstupků na dílkách, které hráčům zbývají. Nejnižší počet bodů vyhrává. (Neumístěný třetí pilíř se do celkového skóre nezapočítává). Při nerozhodném výsledku vyhrává hráč, který začínal hru jako poslední.



Hrajte minimálně tolik her, kolik je hráčů. Každou hru začíná jiný hráč. Na konci spočítejte celkové skóre. Vyhrává hráč s nejnižším celkovým počtem bodů.

© Dr. Reiner Knizia, 2014

© Sophisticated Games, 2014

