

Shop Hop

Napínavý závod v nakupování

Pro 2–4 hráče od 6 let, autor Daan Kreek



Copak je to za hemžení v nákupním centru! Všichni mají dlouhý nákupní seznam a chtějí v každém obchodě nakoupit. Všechno si může koupit pouze ten, kdo si své peníze dobře rozdělí. Je však nepříjemné, že spoluhráči rozhodují o tom, který obchod právě zavírá. Vyhrává lovec výhodných nákupů, který jako první nakoupí veškeré zboží. Hodně štěstí!

Obsah



1 hrací deska „nákupní centrum“



8 obchodů



4 figurky s podstavci



x4

4 tabulky k vlastní úpravě
hrací figurky



4 hrací čipy



32 destiček zboží
(od každého druhu čtyři kusy)



1 otáčecí šipka k upevnění na
hrací desku

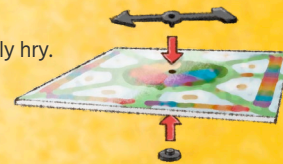


44 mincí
a pravidla hry

Příprava hry

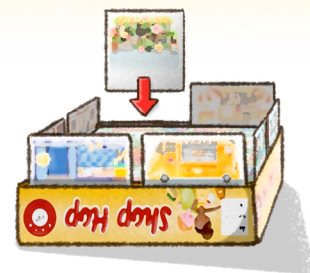
PŘED PRVNÍ HROU:

- › Z předlohy opatrně vyjmeeme jednotlivé díly hry.
- › 4 hrací figurky zasuneme do stojáneků.
- › Otáčecí šipku upevníme na hrací desku.



PŘED KAŽDOU HROU:

- › Postavíme nákupní centrum. K tomu použijeme veškeré díly z krabice. Nyní nasadíme víko na spodní díl krabice.
- › Hrací desku s otáčecí šipkou položíme na krabici a postavíme nákupní centrum doprostřed stolu tak, aby na něj každý hráč dobře dosáhl.
- › Obchody mají dvě rozdílné strany.
- › Na jedné straně mají obchody otevřeno a na druhé zavřeno. Zastrčíme obchody do mezery mezi dnem a víkem krabice, tak aby otevřené obchody byly směrem **dovnitř**.
- › Roztřídíme zboží a vyskládáme ho do hromádek před každý obchod na políčko s košíčkem.
- › Každý hráč si vezme jednu hrací figurku a položí ji na libovolné pole s klíčem. Hrací čip, který odpovídá vaší hrací figurce, položíme před sebe. Tak budeme vždy vědět, s jakou figurkou hrajeme.
- › Každý hráč obdrží jednu minci v hodnotě 5, pět mincí v hodnotě 2 a pět mincí v hodnotě 1. Každý má mince v celkové hodnotě 20. Pokud hrají méně než čtyři hráči, naskládáme všechny zbylé mince vedle hry jako drobné na rozměňování.



TIP

Hrají-li s vámi mladší hráči nebo nezkušené děti, můžete mince rozdělit tak, aby tyto děti obdržely pouze mince v hodnotě 1 nebo 2. Každý hráč dostane mince v celkové hodnotě 20.

Cíl hry

Cílem hry je jako první nakoupit zboží ve všech 8 obchodech.

Průběh hry

Nejmladší hráč začíná. Dále se hraje ve směru hodinových ručiček. Pokaždé, když jsi na řadě, můžeš se rozhodnout zda

1. otočíš šipkou, posuneš figurku a provedeš akci nebo
2. šipkou nebudeš otáčet, zůstaneš na políčku a buď
 - provedeš akci zde, nebo
 - vynecháš kolo a nic neuděláš, to si jen prohlížíš výkladní skříně.

Poté je další hráč na řadě.

OTÁČENÍ ŠIPKOU, POHYB FIGURKOU A USKUTEČNĚNÍ AKCE

Otoč šipkou. Nyní musíš posunout figurku na nejbližší políčko té barvy, na kterou šipka ukazuje. Každé takové políčko je označeno různým počtem bodů. Počet bodů nám ukazuje cenu zboží, kterou musíme za nákup zaplatit. Pokud se šipka zastaví přesně mezi dvěma barvami, můžeš otočit šipkou ještě jednou.

Na směru tahu nyní nezáleží.

Na jednom políčku smí stát pouze jedna hrací figurka. Pokud na nejbližším políčku s barvou, na kterou ukázala šipka, stojí cizí figurka, můžeš toto políčko přeskóčit a posunout figurku na nejbližší volné políčko této barvy. Nyní jsou možné 3 následující akce:

1. NAKUPOVÁNÍ

Pokud se tvá figurka zastaví na políčku s jedním nebo více body, můžeš nakupovat. Důležité je, jestli je obchod otevřený, potřebuješ nakoupit zboží v tomto obchodě a máš dostatek peněz.

Pokud je zboží příliš drahé, nemusíš nakoupit, ale tím je tvůj tah u konce a na řadě je další hráč. Pokud se rozhodneš pro nákup zboží v obchodě, zaplatíš danou cenu zboží do banku ke zbylým mincím ze začátku hry, vezmeš si destičku se zakoupeným zbožím a položíš si ji před sebe. Poté je tvůj tah dokončen a na řadě je další hráč.

PŘÍKLAD

Anežka hraje červenou figurkou, její šipka ukazuje na červenou barvu. Na červené políčko před knihkupectvím ale Anežka nemůže, protože je obsazené modrou figurkou a červené políčko před poštou je pro ni příliš drahé. Posune svou figurkou na další červené políčko před pekařstvím, které ukazuje 3 body. Anežka tedy zaplatí 3 mince a destičku s chlebem si položí před sebe.



2. UZAVŘENÍ A OTEVŘENÍ OBCHODŮ



Skončí-li tvůj tah na políčku s klíčem, můžeš buď jeden otevřený obchod zavřít, nebo jeden zavřený otevřít. Otoč obchod, před kterým stojíš tak, aby otevřená nebo zavřená strana ukazovala směrem k hrací desce. Na políčku můžeš také zůstat jen stát a neotevřít, ani nezavřít obchod.

DŮLEŽITÉ

Když je obchod zavřený, nemůžeš nakupovat. Musíš ho nejdříve otevřít nebo počkat, až ho otevře spoluhráč.

3. POLÍČKO S KLÍČEM

Obchod, před kterým stojíš můžeš také hned otevřít nebo zavřít, ale musíš zaplatit 5 mincí. Peníze zaplať do banku, přeskoč figurkou na políčko s klíčem a otoč obchod. Poté je tvůj tah u konce a na řadě je další hráč.

BANKROT

Před každým nákupem mějte na paměti, že máte k dispozici pouze omezený počet mincí a dobře si je rozvrhněte. Pokud již nemáte žádné mince a ještě jste nenakoupili zboží ze všech 8 obchodů, zbankrotovali jste a ze hry vypadáte. Vypadnou-li všichni hráči ze hry, vyhrává ten s největším počtem zboží.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy se podaří prvnímu hráči nakoupit ve všech osmi obchodech. Tento hráč měl pravou nákupní horečku a stává se vítězem hry.

Lehčí varianta hry

V této variantě může každý hráč v průběhu celé hry uzavřít pouze jeden obchod. Jakmile uzavře obchod, otočí svůj hrací čip na stranu s klíčem.

Pokud máte ke hře „Shop hop“ dotazy nebo připomínky, prosím, kontaktujte nás: **Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, 160 00 Praha 6-Vokovice, info@piatnik.cz, www.piatnik.cz**

Najděte si nás na 

Pozor! Nevhodné pro děti do 36 měsíců. Obsahuje malé části, které mohou být vdechnuty. Nebezpečí udušení. Ušchovejte kontaktní adresu. Změna provedení vyhrazena.

Redakce:

VEB
SPIELE
KOMBINAT
Katja Velk



piatnik.com