

A můžeme začít:

Aj keď sa karty menia, vašou úlohou bude vyriešiť vždy tú istú hádanku: Kto býva v ktorom domčeku? Pomôžu vám indície v podobe symbolov, ktoré sú na každej karte iné. Význam symbolov si poľahky osvojíte.

Symbole a ich význam:

- ○ ○ Figúrka býva v označenom domčeku.
- ⊗ ○ ○ Figúrka nebýva v označenom domčeku.
- ○ Figúrky bývajú vedľa seba. Neunáhľajte sa – zatiaľ nevíete, kto býva napravo a kto naľavo!
- ⊗ Figúrky nebývajú vedľa seba.
- A ◁ ▷ B Figúrka A býva na tejto strane figúrky B. Pozor, to neznamená, že bývajú tesne vedľa seba! (Tento symbol naznačuje iba smer, ktorým býva jedna figúrka voči druhej; napomáha to deťom rozlišovať, čo znamená vľavo a vpravo).
- Figúrky bývajú spolu v tom istom domčeku.
- ⊗ Figúrky nebývajú spolu v tom istom domčeku.

Ako na to?

- Zoberte si jednu kartu. Pozorne si prezrite všetky indície uvedené na karte. Premyslite si, ktoré indície sú najdôležitejšie alebo najužitočnejšie, a postupne pomocou nich vyriešte hádanku.
 - Začínate indíciami, ktoré udávajú presné umiestnenie niektorej figúrky.
 - Zjistíte, ku ktorej figúrke máte najviac indícií – tie sa vám najľahšie podarí umiestniť.
 - Neopomeňte ani jednu indíciu; každá z nich je dôležitá a budete ich potrebovať všetky, aby ste úlohu správne vyriešili.
 - Pomocou indícií a logického uvažovania umiestnite všetky figúrky do správnych domčekov.
- Poznámka:** V úlohách, kde vystupujú len ľudia, musíte každého človeka umiestniť do iného domčeka, čo znamená, že v jednom domčeku nemôžu byť dvaja ľudia. V úlohách, kde sú aj ľudia aj zvieratá, môžete do toho istého domčeka umiestniť jedného človeka a jedno zvieratko. V jednom domčeku však nemôžu bývať dvaja ľudia ani dve zvieratá.

Ste presvedčení, že ste hádanku vyriešili? Znovu si postupne prejdite všetky indície. Ak všetko sedí, úloha je vyriešená! Každá úloha má len jediné správne riešenie. Otočte kartu – na zadnej strane nájdete riešenie, podľa ktorého si môžete skontrolovať váš výsledok. Po vyriešení úlohy si vezmite ďalšiu kartu a pustite sa do riešenia ďalšej úlohy.

Pri riešení prvých zopár úloh sa oboznámte s logickými princípmi, ktoré budete potrebovať na vyriešenie všetkých úloh. Neradíme vám preto preskočiť ich! Odporúčame tiež čo najviac dodržiavať poradie kariet. Ak niektoré úlohy preskočíte, môžete naraziť na ťažkosti neskôr, pri riešení náročnejších úloh.

Vyriešili ste sami všetky 84 úloh? Gratulujeme!

Autori: Avi Winer a Miki Ganor
 © 2013 Lemada light industries Israel. Všetky práva vyhradené.
Upozornenie! Nevhodné pre deti mladšie ako 36 mesiacov z dôvodu možného prehltnutia malých častí. Ušchovajte kontaktnú adresu. Zmeny vo vyhotovení vyhradené.

Distribútor: Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, CZ-160 00 Praha 6
 e-mail: info@piatnik.cz

[4]

www.piatnik.com



D-1549-0236-0342 030413



CLUB 2%



Pravidla hry

Cíl hry:

Cílem hry je vyřešit 84 úloh, které potrápí vaše logické myšlení. Jen 2% hráčů úspěšně dokončila tento nelehký úkol. Dostanete se i vy do klubu úspěšných?

Příprava hry:

- Začátečnickům se doporučuje začít pouze se třemi domečky. Pokud se vám podaří vyřešit pár úloh se třemi domečky, můžete postoupit do úrovně se čtyřmi domečky. Pro zkušené hráče jsou zde i úlohy s pěti domečky.
- Seřaďte karty od 1 do 84, lícem nahoru.
- V horní části karet jsou uvedeny tyto symboly:



- Příslušný počet domečků vyložte na stůl tak, aby se dotýkaly ploty.
- Symbole v horní části karty vám prozradí, kolik lidí a zvířátek budete potřebovat pro vyřešení úlohy. Následující obrázek ukazuje, které figurky lidí a zvířátek budete potřebovat pro hru se třemi, čtyřmi nebo pěti domečky:



Potřebné figurky si vyložte před sebe.

[1]

[2]

Vyřešili jste sami všech 84 úloh? Gratulujeme!
 Autor: Avi Winer - Miki Ganor
 © 2013 Lemada light industries Israel, all rights reserved.
 19 David Navon str. Magshimim 5691000, Israel

Při řešení prvních úloh se seznámíte s logickým principem, který budete potřebovat na vyřešení všech dalších úkolů. Neradíme vám je tedy vynechávat! Doporučujeme též co nejvíce dodržovat pořadí karet. Pokud některé úlohy přeskočíte, můžete narazit na těžkosti při řešení náročnejších úloh.

Jak na to?

- Figúrka bývala v označenom domčeku.
- Figúrka nebývala v označenom domčeku.
- Figúrky bývali vedľa seba.
- Figúrky nebývali vedľa seba.
- Figúrka A susedí s figúrkou B z tejto strany.
- Pozor, to neznamená, že musí byť tesne vedľa seba! (Tento symbol naznačuje pouze smer, kterým bývala jedna figúrka vůči druhé; napomáha to dětem rozlišovat, co znamená vpravo a vlevo).
- Figúrky bývali spolu ve stejném domčeku.
- Figúrky nebývali spolu ve stejném domčeku.

Symbole a jejich význam:

- Figúrka bývala v označenom domčeku.
- Figúrka nebývala v označenom domčeku.
- Figúrky bývali vedľa seba.
- Figúrky nebývali vedľa seba.
- Figúrka A susedí s figúrkou B z tejto strany.
- Pozor, to neznamená, že musí byť tesne vedľa seba! (Tento symbol naznačuje pouze smer, kterým bývala jedna figúrka vůči druhé; napomáha to dětem rozlišovat, co znamená vpravo a vlevo).
- Figúrky bývali spolu ve stejném domčeku.
- Figúrky nebývali spolu ve stejném domčeku.

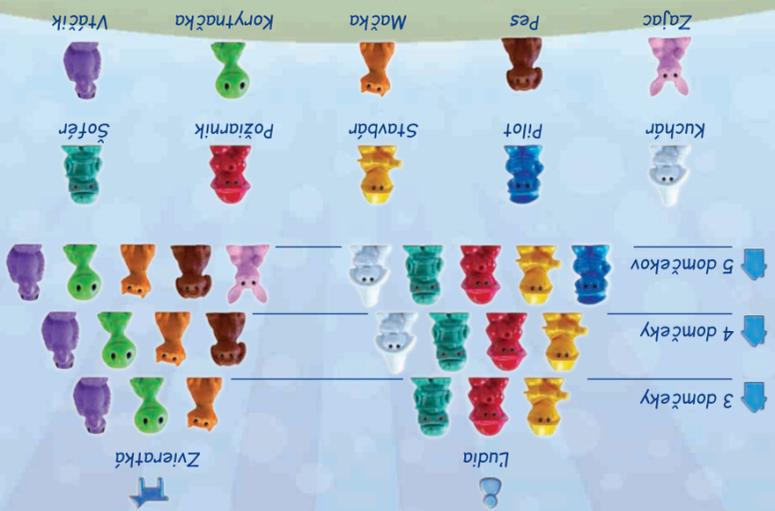
A můžeme začít:
 I když se karty mění, váším úkolem bude vyřešit vždy stejnou hádanku: kdo bydlí v kterém domčeku? Pomůžu vám indície v podobě symbolů, které jsou na každé kartě jiné. Význam symbolů si lehce osvojíte.

Distribútor: Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, CZ-160 00 Praha 6
 e-mail: info@piatnik.cz

D-1549-0236-0444 030413

[3]

Potřebné figurky si vyložte před sebe.



Příprava:
 Cílem hry je vyřešit 84 úloh, které potrápí vaše logické myšlení.

Pravidla hry:
 Cílem hry je vyřešit 84 úloh, které potrápí vaše logické myšlení.

Pravidla hry:
 Cílem hry je vyřešit 84 úloh, které potrápí vaše logické myšlení.

CLUB 2%

