

Začátek druhého a třetího kola:

- Po vyhodnocení sesbírejte všechny destičky farem, které jste použili v minulém kole a vraťte je do krabičky. Do konce hry s nimi už nebudete hrát.
- Nyní si zvolte novou sadu s šesti destičkami farem, zamíchejte destičky a rozdejte každému hráči jednu. Zbylé farmy vložte zpět do krabice.
- Zamíchejte znovu všechny karty a rozdejte je hráčům podle pravidel, oddíl „Příprava hry“.
- Hráč, který ukončil předchozí kolo, vynese kartu ze svého balíčku.
- Hra dále probíhá tak, jak je popsáno pro první kolo.

Konec hry:

Hra končí po třetím kole, když jsou použity destičky farem ze všech tří sad. Vyhrává ten, kdo nasbíral nejvíce žetonů.

Varianta pro 2 hráče:

Pokud hrajete ve dvou, budete karty vykládat doprostřed stolu ze svých balíčků současně. Každé kolo tedy končí přesně po 24 odehraných kartách. Můžete se samozřejmě pokusit získat obě karty, ale nezapomeňte na pravidlo střídání rukou!

Varianta pro pokročilé:

Po několika odehraných kolech můžete druhé a třetí kolo hrát v lehce odlišné verzi, aby hra byla napínavější!

Druhé kolo:

Všichni hráči obdrží destičky farem obrázkem dolů a položí je – ANIŽ by se na ně podívali. Jakmile uprostřed stolu leží karta, otočte všichni zároveň vaše destičky a podívejte se, jestli na vaší farmě najdete některý z obrázků. Dále pokračujte ve hře tak, jak je popsáno výše.

Třetí kolo:

Všichni hráči si 30 vteřin prohlížejí své farmy a pokusí se zapamatovat si všech 12 obrázků. Potom otočte destičky lícem dolů – během tohoto kola už se na ně nesmíte podívat! Musíte si proto pamatovat, které obrázky na kartách odpovídají obrázkům znázorněným na vaší farmě.

Pozor!

Upozornění! Nevhodné pro děti do 36 měsíců. Obsahuje malé části, které mohou být spolknuty. Nebezpečí udušení. Uchovejte kontaktní adresu.

Pokud máte ke hře „Family Farm“ otázky nebo připomínky, napište nám prosím na:
Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591,160 00 Praha 6 – Vokovice, info@piatnik.cz

www.piatnik.com



Hra na podporu rychlé reakce, rozpoznávání rozdílných objektů a koncentrace
pro 2 – 5 hráčů od 4 let od Carla A. Rossiho
Hra Piatnik č. 632945

© 2013 Piatnik Wien, printed in Austria

Na farmě se pořád něco děje! Kdo rychle pozná, zda je na jeho farmě vyobrazeno například roztomilé růžové prasátko, traktor nebo vidle na seno, a navíc bleskurychle zareaguje, ten vyhrává!

Obsah:

- 18 obrázků farem: 3 barevně odlišené sady (zelená, modrá, červená) vždy po 6 destičkách
- 36 karet
- 100 žetonů
- 1 pravidla hry

Cíl hry:

Vášim úkolem je nasbírat co největší počet žetonů tím, že budete rychle a správně přiřazovat obrázky, které najdete na vašich farmách.

Pomůcky pro hru:**Obrázky farem:**

Máte k dispozici 3 barevně označené sady (orámované zelenou, modrou, nebo červenou barvou) vždy po 6 destičkách. Na každé destičce vidíte vaši farmu se statkem a stodolou, kůlnou na nářadí, řekou a stromy. Uspořádání těchto objektů na destičkách jedné sady je vždy stejné. Na každé farmě je však vždy ukryto ještě dalších 12 obrázků, které se destičku od destičky liší. Mohou to být např. zvířata, rostliny nebo typické zemědělské potřeby.

**Karty:**

Na každé kartě jsou znázorněny vždy dva z celkem 36 různých obrázků. 12 z těchto obrázků najdete také na farmě, kterou máte před sebou na destičce.

**Příprava hry:**

- Zvolte si svou sadu farem a zamíchejte všech 6 destiček. Každý hráč dostane jednu destičku a položí ji před sebe obrázkem farmy nahoru. Zbývající destičky vložte zpět do krabičky.
- Dobře zamíchejte karty a v závislosti na počtu hráčů rozdejte následujícím způsobem: 12 karet při 2 hráčích, 9 karet při 3-4 hráčích, 7 karet při 5 hráčích.
- Každý z vás si ze svých karet vytvoří balíček s obrázky karet otočenými dolů a položí si je vedle své destičky s farmou.



Průběh hry:

Tato pravidla platí pro hru 3 až 5 hráčů. Varianta hry pro dva hráče je uvedena na konci těchto pravidel.

- Než začnete hrát, máte 30 vteřin na to, abyste si důkladně prohlédli vaši farmu a našli 12 obrázků.
 - Začíná nejmladší hráč.
 - Když přijdeš na řadu, otoč ze svého balíčku vrchní kartu a vylož ji obrázkem nahoru doprostřed stolu tak, aby na ni dosáhli všichni hráči. Poté otoč kartu obrázkem vzhůru.
 - Teď se musíte rychle podívat, zda na své farmě objevíte alespoň JEDEN z obou obrázků.
 - Pokud si myslíte, že jste objevili obrázek, seberte co nejrychleji vyloženou kartu ze stolu a položte si ji před sebe obrázkem dolů. Pokud po kartě sáhne více hráčů, získá ji ten, který byl nejrychlejší. Ale dávej pozor: pokud jsi první, kdo se dotkl karty, musíš si ji vzít, a to i když zjistíš, že žádný z obrázků na kartě neodpovídá obrázkům na tvé farmě!
- Poznámka:* Než se vynese karta, musí každý hráč položit na stůl ruku, kterou bude sahat po kartě. Kartu si může vzít i ten, kdo ji otáčí. Musí po ní ale sáhnout druhou rukou, než tou, kterou ji vynáší! Pokud tě tví spoluhráči přistihnou při tom, že si bereš kartu stejnou rukou, kterou jsi vynášel(a), musíš kartu položit zpátky na stůl. Teď mají tvoji spoluhráči šanci si kartu vzít.
- Hráč, který získal kartu, je nyní na řadě s vynášením další karty ze svého balíčku.
 - Pokud na kartě nenajde obrázek ze své farmy žádný z hráčů, karta se vyřadí ze hry a ze svého balíčku vynáší znovu stejný hráč.

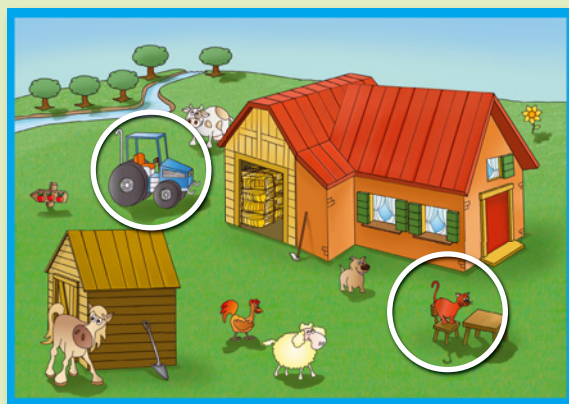
Příklad:

Klára vyloží pravou rukou na stůl novou kartu ze svého balíčku.



Leo, Klára, David a Sofie se rychle podívají, zda na své farmě mají traktor nebo kočku:

Leova farma



Leo zjistí, že si může vzít kartu, protože na své farmě našel jak traktor, tak kočku.

Sofiina farma



Sofie na své farmě najde traktor. I ona může sáhnout po kartě.

Davidova farma



David zjistí, že na jeho farmě není vyobrazen ani traktor, ani kočka. Proto si kartu nevezme.

Kláraina farma



Klára na své farmě najde kočku. I ona může sáhnout po kartě, ovšem jedine levou rukou.

Konec kola a vyhodnocení:

Kolo končí, když hráč vynese poslední kartu ze svého balíčku. Nyní si každý zkontroluje, zda jsou obrázky na jeho posbíraných kartách skutečně znázorněny na jeho farmě. Oddělte správné a chybné karty.

- **Správně:** Za každou kartu, na které je alespoň jeden obrázek z tvé farmy, dostaneš jeden žeton. Pokud jsou na farmě oba obrázky, dostaneš ještě jeden žeton navíc.
- **Špatně:** Z nasbíraných žetonů musíš vrátit vždy jeden za každou kartu s obrázky, které se nenacházejí na tvé farmě. Pokud jsi ještě nedostal(a) žádný žeton, nemůžeš samozřejmě žádné vrátet. Pokud musíš vrátet více žetonů, než jsi nasbíral(a), vrátíš jen ty, které máš.

Příklad vyhodnocení:

Po dohraném kole si Klára zkontroluje své karty:



Správně



Špatně



Klára v tomto kole dostane 4 žetony: 6 za správně nasbírané karty mínus 2 za chybné karty.