

Průběh hry:

Nejmladší hráč řekne nahlas „Quickomino“ a dá tak znamení ke startu hry. Všichni okamžitě otočí své destičky tak, aby strany, se kterými se hraje, ležely před nimi obrázkem nahoru.

Nyní se snaží všichni hráči najednou umístit své destičky.

Destičky je nutné co nejrychleji přiložit obrázkem k obrázku na již vyložené destičky. Přitom musí všechny strany, které se dotýkají, ukazovat stejný obrázek!

Poznámka: Může se stát, že některý hráč po krátkou dobu nemůže přiložit žádnou ze svých destiček. Situace se ovšem bleskurychle může změnit, když přiloží svou destičku jiný hráč.

Konec hry:

Jakmile některý z hráčů přiloží svou poslední destičku, hra končí. Tento hráč se stává vítězem.

