



Přistihni své přátele dříve, než oni přistihnou tebe!

Pro 3 – 8 hráčů od 12 let

Hra Piatnik č. 789199
© Buffalo Game, Inc.
© 2013 Piatnik, Wien
Redakce: Projekt Spiel
Grafika: Thomas Marutschke
Printed in Austria

Ti, kteří mají rádi nekonečnou zábavu a turbulentní chaos, si díky hře ReAction přijdou na své. Stále se měnící pravidla jsou velkou výzvou.

Trocha škodolibosti a výbuchy smíchu zaručeny!

Obsah hry:

- 1 hrací deska
- 1 klakson (je zapotřebí opatřit si 2 baterie typu AA 1,5 V, které nejsou součástí balení)
- 8 hracích figurek
- 4 modré destičky JEN-PRO-TEBE
- 110 karet s příkazy (34 karet AKTÉRŮ, 36 karet AKCÍ a 40 karet JEN-PRO-TEBE)

Cíl hry:

Přistihni své přátele při porušení pravidel dříve, než oni přistihnou tebe. Každý správný úder na klakson vás posune o dvě políčka vpřed a každé porušení pravidel vás vrátí o jedno políčko zpět. Kdo se dostane do cíle jako první, vyhrává.

Příprava hry:

- **Klakson** umístěte doprostřed stolu, aby na něj všichni hráči dosáhli. Před první hrou je nutné vložit baterie a nastavit spínač do polohy ON.



- **Hrací desku** položte vedle klaksonu. Poté si každý hráč vybere jednu hrací figurku a postaví ji na startovní políčko „s obrázkem běžící postavičky“.



- **Zamíchejte karty s příkazy** a rozdejte každému hráči do ruky dvě karty obrázkem dolů. Balíček se zbývajících kartami položte vedle hrací desky textem dolů.



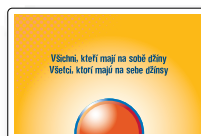
- **Destičky JEN-PRO-TEBE:** při hře 3 – 4 hráčů dostane každý hráč jednu destičku, při 5 – 8 hráčích je nejprve položte vedle hrací desky –půjdu do hry postupně.



- **Hru začíná** nejmladší hráč. Hra pokračuje ve směru hodinových ručiček.

Průběh tahu jednoho hráče:

1. **Hráč, který je na řadě**, si nejdříve lízne jednu kartu z balíčku. Tím pádem má na výběr ze 3 karet.
 2. **Vybere si jednu z karet, které právě drží v ruce**, a položí ji na příslušné políčko hrací desky nebo na destičku JEN-PRO-TEBE → viz VYNÁŠENÍ KARET PŘÍKAZŮ.
 3. **Přečte nahlas nové příkazy.** Tzn. u karet AKTÉRŮ a AKCÍ musí vždy přečíst obě dohromady. Tímto se aktivuje příkaz, kterým se musí řídit všichni aktéři, kterých se daný příkaz právě týká.
- Poté je na řadě další hráč ve směru hodinových ručiček.
 - Ve hře se používají následující druhy karet, které se odkládají na odpovídající políčka:



Karty AKTÉRŮ



Karty AKCÍ

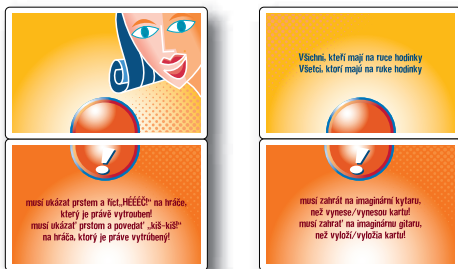


Karty JEN-PRO-TEBE

PRINCIPEM TÉTO HRY JE: Přistihnout některého z hráčů při porušení příkazu, který pro něj právě platí, a na jeho chybu upozornit stisknutím klaksonu. To platí kdykoli a pro všechny hráče. Stisknutí KLAKSONU tedy není vázáno na pořadí ve hře, hráči jen musí být dostatečně všímaví a rychlí. Zároveň si ale musí dávat pozor, aby plnili své úkoly.

Vynášení karet:

Žluté karty AKTÉRŮ určují, kterých hráčů se daný příkaz bude týkat. Hráč, který chce vynést tuto kartu, ji položí na jedno ze dvou políček AKTÉRŮ na herní desce. Poté přečte nahlas nový příkaz a zdůrazní KDO CO A KDY MUSÍ/NESMÍ udělat. Hráč může vyložit žlutou kartu AKTÉRŮ kdykoliv, i když ještě není stanovena žádná akce (pod příslušným políčkem není vyložena žádná karta AKCÍ).



Oranžové karty AKCÍ určují, jaké příkazy musí nebo nesmí hráči vykonat. Akce se ale týká jen těch hráčů, které určuje karta aktérů ležící přímo nad ní. Pokud hráči chtějí vynést tuto kartu, položí ji na jedno z políček AKCÍ na hrací desce a přečtou nahlas celý nový příkaz. Pokud nad políčkem AKCE neleží ještě žádná žlutá karta AKTÉRŮ, platí tato akce buď pro všechny ženy, nebo pro všechny muže – dle vyobrazení.

Pozor: Pokud není stanoven žádný okamžik nebo interval platnosti příkazu, platí tento příkaz do doby, dokud není zrušen jiným.

Modré karty JEN-PRO-TEBE příkaz platí vždy jen pro hráče, před kterým je karta vyložena.

Při hře 3-4 hráčů má každý hráč svoji vlastní destičku. Stačí si tedy vybrat jednoho protihráče, vyložit mu kartu JEN-PRO-TEBE na jeho destičku a přečíst celý jeho úkol. Od této chvíle příkaz platí pouze pro nového majitele.

Při hře 5-8 hráčů lze využít volnou destičku a dát ji spolu s vykládanou kartou libovolnému soupeři. Pokud jsou již všechny destičky ve hře, může hráč přesunout libovolnou destičku od jednoho soupeře k druhému a následně na ni kartu vyložit.



I v tomto případě hráč přečte nahlas celý příkaz, tedy kdo (jméno) musí/nesmí co a kdy udělat. Každý hráč může mít maximálně jednu destičku s vlastním úkolem.

Protože se pravidla neustále mění, hráči musí dávat dobrý pozor, které příkazy se na ně vztahují a kterými se tedy musí řídit. Může se tedy stát, že pro jednoho hráče platí až tři různé příkazy současně.

Klakson a hodnocení

Klakson rozhoduje o postupu na hrací desce vpřed nebo vzad.

Hráč zatroubí vždy v případě, pokud si myslí, že byl porušen některý z příkazů. Musí uvést hráče, který příkaz porušil a konkrétní způsob, jak to učinil. Hráč může být během svého tahu „vytrouben“ pouze jednou, tudíž nepostoupí v daném tahu o více než jedno pole zpět.



- **Hráč, který přerušil hru klaksonem**, tedy přistihl jiného či jiné hráče porušující příkaz, posune svou figurku o 2 políčka vpřed. A to i v případě, že hráč/i udělali chyb více.
- **Hráč, který byl přistižen při porušení příkazu**, posune svou figurku o jedno políčko zpět. Při daném tahu může sestoupit maximálně o jedno políčko, a to i při porušení více příkazů.
- **Ve sporném případě rozhoduje většina**, zda byl příkaz porušen či nikoli. Pokud jsou si hlasy pro a proti rovny, nehodnotí se a hra pokračuje dál. Toto se stává pouze ve výjimečných případech.
- **Pokud hráč stiskne klakson, aniž by dokázal porušení příkazu**, za trest posune svou figurku o jedno políčko zpět.

Konec hry:

Vítězem hry se stává hráč, který svou figurku dostal do cíle jako první.



Upozornění! Nevhodné pro děti do 36 měsíců. Obsahuje malé části, které mohou být spolknuty. Uchovávejte kontaktní adresu. Změny v provedení vyhrazeny.

BEZPEČNOSTNÍ POKYNY OHLEDNĚ BATERIÍ

Ve výjimečných případech mohou baterie vytéci. Vytéká tekutina může způsobit popáleniny nebo zničit výrobek. Abyste tomu předešli, dbejte prosím následujících pokynů:

- Baterie, které nejsou určeny k opětovnému dobíjení, se nesmí dobíjet.
- Dobíjecí baterie před nabitím vždy vyjměte z přístroje.
- Dobíjení dobíjecích baterií smí probíhat vždy pouze za dohledu dospělé osoby.
- Nikdy nekombinujte alkalické baterie, standardní baterie (zinko-uhlíkové) nebo dobíjecí niklo-kadmiové baterie.
- Nikdy nevrháte společně staré a nové baterie (vyměňujte baterie vždy všechny společně).
- Používejte výhradně baterie stejného typu nebo dle doporučení.
- Dbejte na to, aby byly baterie vloženy správným směrem pólu (+/-).
- Staré nebo spotřebované baterie vždy vyjměte z přístroje.
- Nesmí dojít ke zkratování přípojních svorek.
- Výrobek při likvidaci neházejte do ohně.
- Baterie likvidujte bezpečně a ekologicky dle předpisů.
- Uchovávejte balení, jelikož obsahuje důležité informace!

Pokud máte ke hře ReACTion nějaké otázky či připomínky, obraťte se na nás:

PIATNIK PRAHA s.r.o.
info@piatnik.cz
www.piatnik.cz

Wiener Spielkartenfabrik
Ferd. Piatnik & Söhne
Hütteldorfer StraBe 229-231
A-1140 Wien

www.piatnik.com

