



V tejto hre je potrebné rozpoznať poradie jednotlivých predmetov a presne ho sledovať. Tým si už deti predškolského veku osvojujú schopnosti, ktoré sú potrebné pre správne čítanie a písanie. Tieto cvičenia sú veľmi prínosné pre deti s poruchou čítania.

PIATNIK - hra č. 7572

Pre 1 - 6 hráčov od 5 rokov

Hra podporujúca schopnosť sústrediť sa
a pre získanie priestorového čítania

Autor: Erika Bruhns

VARIO



VARIO

Autor: Erika Bruhns

Hra podporující schopnost soustředit se
a pro získání prostorového citění

Pro 1 - 6 hráčů od 5 let

PIATNIK - hra č. 7572

V této hře je zapotřebí rozpoznat pořadí jednotlivých předmětů a přesně ho sledovat. Tím si již děti předškolního věku osvojují schopnosti, které jsou nezbytné pro správné čtení a psaní. Tato cvičení jsou velmi přínosná také pro děti s poruchou čtení.

Hra obsahuje:

2 x 24 karet
pravidla hry

1. Hledání dvojic (pro 1 - 4 hráče)

Ke každé kartě z první sady musíme najít kartu se stejným obrázkem z druhé sady.

2. Loto

Každý hráč dostane 6 karet jedné sady, které vyloží před sebe na stůl ve třech řadách po dvou kartách jako v lotu. Tazatel vezme balíček s kartami z druhé sady a ukazuje jednu kartu za druhou. Hráč, který má před sebou stejnou kartu, se přihlásí a získá tak ukazovanou kartu od tazatele. Tou potom zakryje svou kartu. Karty, o které si nikdo nepřihlásí, putují dospod balíčku karet. Hráč, který nedává pozor, nemá šanci vyhrát. Hráč, který se přihlásí o kartu, která mu vůbec nepatří, musí vrátit jednu z karet, které již získal. Tato karta potom rovněž putuje dospod balíčku karet.

3. Ohlašované loto

Postupujeme stejně jako ve 2. variantě. Hra se liší pouze v tom, že tazatel neukazuje karty z balíčku - pouze ohlásí, jaké obrázky jsou na kartě (např.: dům-dítě-strom-pes). Tento způsob hry vyžaduje ještě více soustředění než 2. varianta.

4. Třídění karet

Karty jedné sady dobře zamícháme a všem hráčům rozdáme stejný počet karet. Tazatel pak oznámí, které karty musí hráči odložit doprostřed stolu. Volba těchto karet je ponechána na rozhodnutí tazatele - ten svou volbu musí přizpůsobit schopnostem hráčů. Pro inspiraci uvádíme několik příkladů: „Odložte všechny karty, na kterých je na prvním místě namalovaný pes; na kterých je na posledním místě dům; na kterých je dům na druhém místě; na kterých po psovi následuje dítě; na kterých je na prvním místě dítě a na posledním strom ...“

5. Příkládání podle pravidel (pro 1 - 4 hráče)

- a) poslední obrázek na předchozí kartě musí být stejný jako první obrázek na následující kartě
- b) pro příkládání je rozhodující jeden z obrázků - např. dům. Musí měnit své

- a) poslední obrázek na předcházející kartě musí být rovnaký jako první (pre 1 - 4 hráčov)
- b) pre príkladanie je rozhodujúci jeden z obrázkov - napr. dom. Musí meniť svoje umiestnenie na karte v určitom poradí. Na prvej karte musí byť obrázok na nasledujúcej karte

4. Třídění karet
Karty jedného setu dobre zamiešame a všetkým hráčom rozdáme rovnaký počet karet. Pýtajúci sa potom oznámi, ktoré karty musia hráči odložiť do prostriedku stola. Voľba týchto karet je ponechaná na rozhodnutí pýtajúceho sa - ten svoju voľbu musí prispôsobiť schopnostiam hráčov. Pre inšpiráciu uvádzame niekoľko príkladov: „Odložte všetky karty, na ktorých je na prvom mieste namalovaný pes, na ktorých je na poslednom mieste dom, na ktorých je dom na druhom mieste, na ktorých po psovi nasleduje dieťa, na ktorých je na prvom mieste dieťa a na poslednom strom...“

3. Ohlašované loto
Postupujeme ako v 2. variante. Hra sa líši len v tom, že pýtajúci sa neukazuje karty z balíčka - len ohlásí, aké obrázky sú na karte (napr.: dom-dieťa-strom-pes). Tento spôsob hry vyžaduje ešte viac sústredenia než 2. varianta.

2. Loto
Každý hráč dostane 6 karet jedného setu, ktoré vylóži pred seba na stôl rovnakú kartu, sa prihlási a získá tak ukazovanú kartu od pýtajúceho. Tou z druhého setu sa ukazuje jednu kartu za druhou. Hráč, ktorý má pred sebou v troch radoch po dvoch kartách ako v lote, pýtajúci sa vezme balíček s kartami každú hruď dostane 6 karet jedného setu, ktoré vylóži pred seba na stôl prihlási o kartu, ktorá mu vôbec nepatrí, musí vrátiť jednu z karet, ktoré už získal. Táto karta potom tiež putuje naspodok balíčka karet.

1. Hľadanie dvojíc (pre 1 - 4 hráčov)
Ku každej karte z prvého setu musíme nájsť kartu s rovnakým obrázkom z druhého setu.

Hra obsahuje:
2 x 24 karet
1 pravidla hry

9. Hra na štvorice
Táto forma hry nie je práve jednoduchá a je vhodná práve pre deti s poruchou čtenia, ktoré navštevujú druhú triedu základnej školy. Štvorice tvoria 4 karty, na ktorých sú nakreslené dva obrázky (napr. pes-dieťa) v rovnakom poradí za sebou. Je jedno, či sú tieto dva obrázky na dvoch prvyh, alebo rovnaky prvý a druhý obrázok.

8. Hra na dvojice (pre 2 - 4 hráčov)
Karty jedného setu dobre zamiešame a všetkým hráčom rozdáme rovnaky počet kariet. Dvojice tvoria vždy karty s rovnakými obrázkami na prvých dvoch miestach. Každý hráč najskôr vytvorí takéto dvojice zo svojich kariet a vyloží ich. Potom nechá prvý hráč svojho suseda po ľavici, aby si od neho vytiahol jednu libovolnú kartu. Pokiaľ sa susedovi táto karta hodí do páru, vyloží vytvorenú dvojicu. Týmto spôsobom hra pokračuje tak dlho, pokiaľ nie sú všetky dvojice vyložené. Víťazom je ten, kto získa najviac dvojíc. Spoločný znak skladaných dvojíc sa dá obmehovať. Môžeme teda tvoriť dvojice z kariet, ktoré majú rovnaké oba prostredné alebo oba posledné

7. Kvarteto (pre 2 - 4 hráčov)
Karty dobre zamiešame a všetkým hráčom rozdáme rovnaky počet kariet. Hráme podľa dobre známých pravidiel kvarteta. Tentokrát je ulohou zhromaždiť 4 karty, z ktorých každá má na prvom mieste iný obrázok (1 kvarteto teda tvorí napr. karty: pes-dom-strom-dieťa, dom-dieťa-strom-pes, dieťa-strom-pes-dom a strom-dom-dieťa-pes). Poradie ostatných obrázkov nie je dôležité.

6. Sexteto (pre 2 - 4 hráčov)
Karty jedného setu dobre zamiešame a všetkým hráčom rozdáme rovnaky počet kariet. Úlohou je, pomocou presne vyjadrenej požiadavky (Peter, máš kartu „pes-dom-dieťa-strom?“), získať šesť kariet, ktoré majú na prvom mieste nakreslený prvý obrázok. Pravidlá sú rovnaké ako v kvartete. Víťazom je ten, kto získa najviac šestic. Sexteta môžu tvoriť tiež karty s rovnakým obrázkom na druhom (tretom alebo štvrtom) mieste. Tento spôsob hry je už obtiažnejší, a preto ho doporučujeme hrať len so skúsenejšími hráčmi.

nakreslený na prvom mieste, na druhej karte na druhom, na tretej prikladané karte na treťom, na štvrtej na štvrtom mieste a na ďalšej karte už opäť na prvom mieste atď.

umístění na kartě v určitém pořadí. Na první kartě musí být nakreslen na prvním místě, na druhé kartě na druhém, na třetí přikládané kartě na třetím, na čtvrté na čtvrtém místě a na další kartě již opět na prvním místě atd.

6. Sexteto (pro 2 - 4 hráče)

Karty jedné sady dobře zamícháme a všem hráčům rozdáme stejný počet karet. Úkolem je, pomocí přesně vyjádřeného požadavku (Petře, máš kartu „pes-dům-dítě-strom“?), získat šest karet, které mají na prvním místě nakreslen stejný obrázek. Pravidla jsou stejná jako v kvartetu. Vítězem je ten, kdo získá nejvíce šestic.

Sexteta je mohou tvořit též karty se stejným obrázkem na druhém (třetím nebo čtvrtém) místě. Tento způsob hry je již obtížnější, a proto ho doporučujeme hrát pouze se zkušenějšími hráči.

7. Kvarteto (pro 2 - 6 hráčů)

Karty dobře zamícháme a všem hráčům rozdáme stejný počet karet. Hrajeme podle dobře známých pravidel kvarteta. Tentokrát je úkolem shromáždit 4 karty, z nichž každá má na prvním místě jiný obrázek (1 kvarteto tedy tvoří např. karty: pes-dům-strom-dítě, dům-dítě-strom-pes, dítě-strom-pes-dům a strom-dům-dítě-pes). Pořadí ostatních obrázků není důležité.

8. Hra na dvojice (pro 2 - 6 hráčů)

Karty jedné sady dobře zamícháme a všem hráčům rozdáme stejný počet karet. Dvojice tvoří vždy dvě karty se stejnými obrázky na prvních dvou místech. Každý hráč nejprve vytvoří takovéto dvojice ze svých karet a vyloží je. Pak nechá první hráč svého suseda po levici, aby si od něj vytáhl jednu libovolnou kartu. Pokud se susedovi tato karta hodí do páru, vyloží vytvořenou dvojici. Tímto způsobem hra pokračuje tak dlouho, dokud nejsou všechny dvojice vyloženy. Vítězem je ten, kdo získá nejvíce dvojic. Společný znak skládaných dvojic lze obměňovat. Můžeme tedy tvořit dvojice z karet, které mají stejné oba prostřední nebo oba poslední obrázky anebo stejný první a poslední obrázek.

9. Hra na čtveřice

Tato forma hry není zrovna jednoduchá a je vhodná zejména pro děti s poruchou čtení, které navštěvují alespoň druhou třídu základní školy. Čtveřice tvoří 4 karty, na kterých jsou nakresleny dva obrázky (např. pes-dítě) ve stejném pořadí za sebou. Je jedno, jestli jsou tyto dva obrázky na

dvou prvních, prostředních nebo posledních místech. Čtveřice získáváme, stejně jako v kvartetu, pokládáním konkrétních dotazů svým spoluhráčům. Vítězem je ten, kdo získá nejvíce čtveřic. Jako průpravu můžeme nejprve hledat takovéto čtveřice mezi volně vyloženými kartami.

10. Procvičování paměti

Tato hra je mimořádně obtížná, a proto ji doporučujeme hrát nejdříve jen se 6 a teprve postupně s více dvojicemi. Dvojice karet dobře zamícháme a potom je rozložíme na stole obrázkem dolů. Každý hráč odkryje dvě libovolné karty. Pokud tvoří pár, ponechá si je a pokračuje v odkrývání. Vítězem je ten, kdo najde nejvíce dvojic.

Máte-li dotazy a připomínky ke hře „Vario“,
obraťte se, prosím, na:

PIATNIK PRAHA s.r.o.
Lužná 591, 160 00 Praha 6
www.piatnik.cz

Ak máte otázky a pripomienky k hre „Vario“,
obráťte sa, prosím, na:
DENIS LAUKO
Kvetná 3, 911 05 Trenčín
www.lauko.sk

10. Procvičovanie pamäti
Táto hra je mimoriadne náročná a preto ju doporučujeme hrať najskôr len so 6 a potom postupne s viac dvojicami. Dvojice kariet dobre zamiešame a potom ich rozložíme na stole obrázkom dole. Každý hráč odkryje dve ľubovoľné karty. Pokiaľ tvoria pár, ponechá si ich a pokračuje v odkrývaní. Víťazom je ten, kto nájde najviac dvojíc.

prostředních alebo posledných miestach. Štvorice získavame rovnako ako v kvarte, pokladaním konkrétnych otázok svojim spoluhráčom. Víťazom je ten, kto získa najviac štvoric. Ako prípravu môžeme najskôr hľadať takéto štvorice medzi voľne vyloženými kartami.