Hra obsahuje:
48 kariet

4 karty tvoria vždy jedno kvarteto. Obrázky na jednotlivých kartách každého kvarteta predstavujú rovnaké predmety, líšia sa však ich počtom (1 - 4).

Cieľ hry:
Precvičiť simultánne vnímanie množstvo bez ohľadu na vyobrazenie predmetov, nabiť istotu vo vnímaní číselných pojmov do 4, radenie podľa veľkosti.

Herné obmeny:
1. Pre 1 - 8 hráčov:
karty triedime podľa obrázkov (napr. všetky domčeky) a potom podľa počtu nakreslených predmetov (napr. všetky karty, na ktorých sú 3 predmety). Tento spôsob hry je vhodný predovšetkým pre zoznámenie sa s kartami.

2. Hľadanie kariet (pre 1 tazateľa a až 8 hráčov):
karty dobre zamiešame a rozložíme ich po stole obrázkom hore. Tazateľ si teraz vyžiada vždy jednu konkrétnu kartu („kartu s 3 loptami“,“kartu s 2 domčekmi“...). Hráč, ktorý kartu objaví ako prvý, na ňu položí ukazovák. Pokiaľ ukázal na správnu kartu, môže si ju zobrať. Víťazom je ten, kto má na konci hry najviac kariet.

3. Kvarteto (pre 2 - 8 hráčov):
všetkým hráčom rozdáme rovnaký počet kariet. Pokiaľ hrajú len dvaja hráči, položíme jednu tretinu kariet obrázkami dole na kôpku na stôl. Cieľom hry je nazbierať čo najviac kvartet. Prvý hráč sa obráti na nietkorého zo svojích spoluhráčov a požiada ho o konkrétnu kartu („4 lienky“, „2 gaštany“). Pokiaľ dotazovaný hráč túto kartu má, musí mu ju odovzdať. Tazateľ sa potom ďalej pýta. V opačnom prípade je na rade dotazovaný hráč. Víťazom je ten, kto získa najviac kvartet.

4. Prikladanie kariet (až pre 8 hráčov):
všetkým hráčom rozdáme rovnaký počet kariet. Prvý hráč vyloží akúkoľvek jedničkovú kartu. Ďalší hráč na ňu môže priložiť len dvojkovú kartu, ktorá k nej patrí, alebo vedľa nej vyloží inú jedničkovú kartu. Každý hráč, ktorý je na rade, musí buď priložiť kartu, ktorá sa k už vyloženým kartám hodí podľa poradia, alebo vyložiť jedničkovú kartu. Pokiaľ nemôže vyniesť žiadnu kartu, jedno kolo nehrá. Víťazom je ten, kto ako prvý vynesie všetky svoje karty.

Pre hru s mladšími hráčmi sa dá u všetkých herným obmien najskôr vynechať štvorkové karty.

Ak máte otázky a pripomienky k hre „Kto má 4?“,
obráťte sa, prosím, na:

DENIS LAUKO
Kvetná 3, 911 08 Trenčín
www.lauko.sk

CZ

KDO MÁ 4?

Autor: Erika Bruhns
Ilustrace: Paul Mangold

Hra pro 1 - 8 hráčů - předškoláky od 4 let
4 herní obměny

PIATNIK - hra č. 7574

© 2003 PIATNIK, Vídeň
Vyrobeno v Rakousku



Hra obsahuje:
48 karet

4 karty tvoří vždy jedno kvarteto. Obrázky na jednotlivých kartách každého kvarteta představují stejné předměty, liší se však jejich počtem (1 - 4).

Cíl hry:
Procvičit simultánní vnímání množství bez ohledu na vyobrazení předmětů; nabýt jistotu ve vnímání číselných pojmů do 4; řazení množství podle velikosti.

Herní obměny:
1. Pro 1 - 8 hráčů:
karty třídíme podle obrázků (např. všechny domečky) a potom podle počtu nakreslených předmětů (např. všechny karty, na kterých jsou 3 předměty). Tento způsob hry je vhodný především pro seznámení se s kartami.

2. Hledání karet (pro 1 tazatele a až 8 hráčů):
karty dobře zamícháme a rozložíme je po stole obrázkem nahoru. Tazatel si nyní vyžádá vždy jednu konkrétní kartu („kartu se 3 míčky“, „kartu se 2 domečky“ ...). Hráč, který kartu objeví jako první, na ní položí ukazováček. Pokud ukázal na správnou kartu, může si ji vzít. Vítězem je ten, kdo má na konci hry nejvíce karet.

3. Kvarteto (pro 2 - 8 hráčů):
všem hráčům rozdáme stejný počet karet. Pokud hrají jen dva hráči, položíme jednu třetinu karet obrázky dolů na hromádku na stůl. Cílem hry je nasbírat co nejvíce kvartet. První hráč se obrátí na některého ze svých spoluhráčů a požádá ho o konkrétní kartu („4 berušky“, „2 kaštany“ ...). Pokud dotazovaný hráč tuto kartu má, musí mu ji odevzdat. Tazatel se pak ptá dál. V opačném případě je na řadě dotazovaný hráč. Vítězem je ten, kdo získá nejvíce kvartet.

4. Přikládání karet (až pro 8 hráčů):
všem hráčům rozdáme stejný počet karet. První hráč vyloží jakoukoliv jedničkovou kartu. Další hráč na ní může přiložit pouze dvojkovou kartu, která k ní patří, nebo vedle ní vyloží jinou jedničkovou kartu. Každý hráč, který je na řadě, musí buď přiložit kartu, která se k již vyloženým kartám hodí podle pořadí, nebo vyložit novou jedničkovou kartu. Pokud nemůže vynést žádnou kartu, jedno kolo nehraje. Vítězem je ten, kdo jako první vynese všechny své karty.

Pro hru s mladšími hráči lze u všech herních obměn nejprve vynechat čtyřkové karty.

Máte-li dotazy a připomínky ke hře „Kdo má 4?“,
obraťte se, prosím, na:

PIATNIK PRAHA s.r.o.
Lužná 591, 161 00 Praha 6
www.piatnik.cz

SK

KTO MÁ 4?

Autor: Erika Bruhns
Ilustrácia: Paul Mangold

Hra pre 1 - 8 hráčov - predškolákov od 4 rokov
4 herné obmeny

PIATNIK - hra č. 7574

© 2003 PIATNIK, Viedeň
Vyrobené v Rakúsku

Piatnik