

Pravidla hry pro 3 hráče:

Hru začíná hráč, který má před sebou dvě tabulky s obrázky. Poté hraje dle výše uvedeného popisu. Kolo končí, jakmile některý z hráčů přiloží poslední kartičku ležící uprostřed stolu na svou tabulku s obrázky. Každý hráč nyní spočítá všechny kartičky, které leží na jeho tabulce a všechny kartičky odložené stranou. Požádejte někoho z dospělých, aby zapsal výsledek na list papíru. Hráč, který měl dosud dvě tabulky s obrázky, teď předá jednu z nich svému sousedovi sedícímu po jeho levé ruce. Začíná nové kolo. Celkem si zahrajete tři kola, aby každý z vás jednou hrál se dvěma tabulkami s obrázky. Vyhrává ten, kdo má po ukončení třetího kola v celkovém součtu nejvíce nasbíraných bodů.

Pokud máte ke hře „Match ´n´ Turn“ dotazy nebo připomínky, napište nám, prosím: Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, 160 00 Praha 6-Vokovice, info@piatnik.cz

www.piatnik.cz



MATCH´N´TURN

DYNAMICKÉ OBRÁZKOVÉ LOTO

pro 2-4 hráče od 3 let
Licence: Theora Concept Ltd.



Dynamické obrázkové Loto. Sledujte obrázky na kartičkách a přiřazujte je k motivům na hracích destičkách. To by bylo jednoduché, kdyby se motivy na hracích destičkách neustále neměnily.

Komu se podaří nasbírat nejvíc obrázkových kartiček?

OBSAH:

48 oboustranných
obrázkových
kartiček
4 hrací destičky
s obrázky
Pravidla hry



CÍL HRY:

Na svou destičku s obrázky nasbírejte postupně co nejvíce shodných obrázkových destiček. Vyhrává ten, kdo nasbíral do konce hry nejvíc kartiček s obrázky.

PŘÍPRAVA HRY:

• Před první hrou opatrně vyjměte obrázkové kartičky z perforovaného vzoru.

Hra Piatnik č. 609299

© 2014 Piatnik, Wien • Printed in Austria

www.piatnik.com



• Kartičky dobře promíchejte a vytvořte 4 hromádky po 12 kartách. Postavte 4 hromádky doprostřed stolu tak, aby na ně každý z hráčů dobře dosáhl.

• Hrajete-li

- **ve čtveřici**, dostane každý hráč svoji tabulku s obrázky,
- **ve trojici**, dostanou dva hráči po jedné tabulce a jeden hráč dvě tabulky s obrázky,
- **ve dvojici**, dostane každý hráč dvě tabulky s obrázky, které si položí před sebe.

Pozor: v každé hře se musí vždy použít všechny 4 tabulky s obrázky.

Pravidla hry pro 2 a 4 hráče:

POSTUP:

- Hru začíná nejmladší hráč. Dále se pokračuje ve směru otáčení hodinových ručiček.
- Jakmile jsi na řadě, podívej se na motivy na své tabulce s obrázky a porovnej je s vrchními kartičkami na hromádkách uprostřed stolu.
- Ukazuje-li kartička stejný motiv jako ten, který vidíš na své tabulce s obrázky, můžeš si kartičku vzít a položit ji obrázkem dolů na stejný motiv z tvé tabulky, tedy obrázkem na obrázek. Teď je vidět nový obrázek na zadní straně odložené kartičky. Obrázky na tvé tabulce se tak mění s každou kartičkou, kterou na tabulku položíš. Musíš tedy dávat pozor a sledovat, jaké obrázky potřebuješ.

PŘÍKLAD: jedním z obrázků na tvé tabulce je bagr. Vrchní kartička na jedné z hromádek také ukazuje bagr. Můžeš si kartičku vzít a položit ji – bagrem na bagr – na tvoji tabulku s obrázky. Motiv na zadní straně kartičky je slunečnice. Máš opět štěstí a jedna z vrchních kartiček ukazuje stejný obrázek. Položíš slunečnici na slunečnici. Zadní strana kartičky ukazuje jablko atd.

Poznámka: i když je v tomto příkladu uvedeno, že je pro nově odkrytý obrázek na hromádce vždy k dispozici nová kartička, zobrazuje tvoje tabulka ještě další tři motivy. Hodí-li se obrázková kartička k jinému motivu na tvé tabulce, můžeš si ji samozřejmě také vzít a položit obrázkem na obrázek. Zobrazuje-li se motiv na tvé tabulce s obrázky více než jednou, můžeš si vybrat, na jaký z odpovídajících motivů kartičku položíš.

- Jsi tak dlouho na řadě, dokud můžeš na svou tabulku s obrázky odkládat odpovídající kartičky. Není-li již žádná vhodná kartička k dispozici, je na řadě další hráč.
- Pokud přijdeš na řadu a na žádné ze čtyř hromádek neleží vhodná kartička, je na řadě další hráč.
- Nenajde-li se v celém kole žádný hráč, který může odložit odpovídající kartičku na svoji tabulku s obrázky, odstraní každý z vás všechny kartičky ze své tabulky a odloží je na stranu vedle sebe. Hra poté dále pokračuje dle výše uvedeného popisu.

KONEC HRY:

Hra končí, jakmile některý z hráčů vezme poslední kartičku ležící uprostřed stolu a položí ji na svoji tabulku s obrázky. Vítězem se stává ten, kdo nasbíral nejvíce kartiček. Spočítejte dohromady všechny kartičky, které leží na vašich tabulkách, a všechny kartičky položené stranou.

