

HVĚZDA Afriky



Dobrodružná honba za diamantem

od Kari Mannerla
Pro 2-5 hráčů od 10 let

Tato napínavá rodinná hra vyžaduje dobrodružného ducha. Úkolem je rychle najít legendární diamant *Hvězdu Afriky* a dopravit ho do bezpečí. Na cestě ale číhá spousta nebezpečí. Abyste nepadli do rukou lupičů, budete potřebovat štěstí a šikovnou strategii. Dobře si rozvrhněte cestovní rozpočet, který máte k dispozici, abyste *Hvězdu Afriky* rychle dostali do cíle. Ale pozor – na stopě jsou jí i ostatní hráči!

Obsah:

- 1 hrací deska
- 5 figurek
- 33 hracích kamenů:
 - 1 *Hvězda Afriky* (diamant)
 - 2 rubíny (červené)
 - 3 smaragdy (zelené)
 - 4 topasy (žluté)
 - 3 lupiči
 - 5 podkov
 - 15 prázdných kamenů,
 - z toho 3 náhradní kameny
- 35 bankovek, a to:
 - 3x v hodnotě 1.000 dolarů, 12x v hodnotě 500 dolarů, 20x v hodnotě 100 dolarů
- kostka
- pravidla hry

Cíl hry:

Každý z hráčů se snaží najít *Hvězdu Afriky*, největší diamant na světě a bezpečně ho dopravit do Tangeru nebo do Káhiry po souši, po moři nebo vzduchem.

Příprava hry:

- Rozprostřete hrací desku doprostřed stolu.



- Zamíchejte všechny hrací kameny s výjimkou 3 prázdných náhradních kamenů a vyložte je na stůl zadní stranou nahoru. Potom je v libovolném pořadí rozmístěte na červené body na hrací desce také zadní stranou nahoru.
- Každý z hráčů si zvolí jednu hrací figurku a postaví ji na jedno ze startovních políček Tanger nebo Káhira.
- Jako počáteční kapitál obdrží z banky každý hráč 300 dolarů. Roli banky převezme jeden z hráčů.



- Potom všichni hráči popořadě hodí kostkou. Hráč, který hodil nejvyšší číslo, je první na řadě a může zahájit hledání *Hvězdy Afriky*. Dále se hraje ve směru hodinových ručiček.

Průběh hry:

Na červené body, které jsou zobrazeny na hrací desce, je možné se dostat různými cestami. Hráč, který je na řadě, si může vybrat, jakým směrem a jakým způsobem se bude pohybovat. Cesty jsou různě dlouhé, ale také odpovídajícím způsobem nákladné. Na výběr máte:

Cestu po souši

Cesta po souši vede přes africký kontinent a je vyznačena bílými liniemi s černými body. Pokud si zvolíte tuto cestu, smíte s figurkou táhnout v jednom směru o tolik bodů, kolik ukáže číslo hozené na kostce. Cesta po zemi je zdarma.

Cestu po moři

Cesta po moři je vyznačena světle modrými liniemi s tmavě modrými body. Pokud si zvolíte tuto cestu, musíte za trasu mezi dvěma sousedícími červenými body vždy okamžitě zaplatit 100 dolarů. Potom můžete figurkou táhnout o tolik bodů, kolik ukáže výsledek hodu kostkou. Pokud hráč již nemá peníze, protože byl např. cestou přepaden, smí táhnout o dva body dále a nehází kostkou.

Cestu vzduchem

Cesta vzduchem je vyznačena červenými liniemi. Pokud si vyberete cestu vzduchem, neházíte. Hrací figurka se může hned posunout k sousedícímu červenému bodu. Cesta stojí 300 dolarů.

Platí následující pravidla:

- Hrací figurkou je možné táhnout jakýmkoli směrem. Během jednoho tahu však není možné měnit směr cesty.
- Na jednom políčku smí stát více figurek.
- Pokud hráč dojde se svou figurkou na červený bod, smí zůstat stát, ale v tomto kole již nemůže cestovat dále.

Červené body

Pokud hráč zůstane se svou figurkou stát na červeném bodě, smí si ihned za 100 dolarů koupit hrací kámen, který na něm leží. Pokud

si ho koupit nemůže nebo nechce, má hráč možnost zůstat na tomto políčku se svou figurkou stát, dokud v dalších kolech nehodí 4, 5 nebo 6. Vystavuje se však riziku, že mu jiný hráč, který se svou figurkou dojde na stejné políčko, hrací kámen vyfoukne před nose. Pokud hráč získal hrací kámen nákupem nebo hodem, smí ho otočit.

Dále se pokračuje podle toho, co najdete po otočení na lícové straně hracího kamene:



- **Prázdný hrací kámen:** tento kámen je bezcenný a jednoduše ho odložte na stranu.



- **Topas (žlutý drahokam):** hráč získává z banky 300 dolarů. Hrací kámen si potom odložte stranou.



- **Smaragd (zelený drahokam):** hráč získává z banky 600 dolarů. Tento hrací kámen si také odložte na stranu.



- **Rubín (červený drahokam):** hráč získává z banky 1000 dolarů. Hrací kámen potom schová na stranu.



- **Lupiči:** hráč přichází o všechny své peníze. Tento hrací kámen poté odložte stranou.



- **Hvězda Afriky (bílý diamant):** kdo najde největší diamant na světě, ponechá si jej. Hráč teď musí tento diamant co nejrychleji dopravit do Tangeru nebo do Káhiry.



- **Podkova:** pokud ještě žádný z hráčů nenašel *Hvězdu Afriky*, odložte tento hrací kámen jednoduše na stranu. Pokud však již některý z hráčů diamant má, nabízí podkova svému majiteli možnost přeci jen vyhrát, a to tak, že podkovu dopraví do Tangeru nebo do Káhiry rychleji, než to dokáže majitel *Hvězdy Afriky*.

Existují zvláštní místa, kde se dějí následující věci:

- **Cape Town (Kapské město):** první hráč, který doputuje do Kapského města, obdrží z banky 500 dolarů.
- **Gold Coast (Zlaté pobřeží):** pokud zde některý z hráčů najde drahokam, získává z banky dvojitou sumu dolarů.
- **Slave Coast (Pobřeží otroků):** pokud zde některý hráč najde prázdný kámen, je zajat do otroctví a musí na 3 kola přerušit hru. Pokud hrací kámen naopak ukáže drahokam, podkovu nebo lupiče, pokračuje hra tak, jak je popsáno výše.
- **Svatá Helena:** tento ostrov je hlavním sídlem pirátů, kteří brázdí přilehlá moře a číhají na nové poklady. Pokud zde některý z hráčů přistane, smí ostrov opustit teprve tehdy, když hodí 1 nebo 2. Když se mu to podaří, smí okamžitě pokračovat ve své cestě po moři nebo vzduchem.
- **Poušť Sahara:** pokud některá z figurek skončí na černém bodě se světle modrým okrajem, pak tohoto hráče přepadnou beduíni. Hráč se osvobodí tím, že hodí 1 nebo 2.

Konec hry:

Vyhrává ten hráč, který nejrychleji dopraví do Tangeru nebo do Káhiry buď *Hvězdu Afriky*, nebo podkovu, která byla odkryta teprve po nalezení diamantu.

Hodně štěstí při hledání *Hvězdy Afriky*!

Pokud máte ke hře „Hvězda Afriky“ otázky nebo připomínky, prosím, napište nám:

Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, 160 00 Praha 6 – Vokovice, info@piatnik.cz, www.piatnik.cz

Upozornění! Nevhodné pro děti do 36 měsíců. Obsahuje malé části, které mohou být vdechnuty. Nebezpečí udušení. Uchovejte kontaktní adresu.

