WINDY WOODY



Napínavá hra plná hledání a rychlých reakcí

pro 2 až 6 hráčů od 6 let
od Petera Ratschillera & Markuse Hagenauera

Co takhle jít si pouštět draka, pomyslel si Woody a teple se oblékl. Jenže který drak je jeho? Při takové změti šňůr není vůbec jednoduché udržet si přehled. Až zjistíš, který Woody patří ke správnému drakovi, budeš muset ještě najít také příslušný obleček. Pokud jsi uhodl správě, dostaneš kartu s mašličkou. Musíš sebou ale hodit, protože i tvoji protihráči chtějí získat své mašličky!

Obsah:

1 variabilní hrací deska, která se skládá z 5 částí:
- 1 část s 6 draky, oboustranně potištěná
- 1 část s 6 Woody, oboustranně potištěná
- 3 části se šňůrami, oboustranně potištěné

6 karet s oblečky
21 karet s mašličkou
1 kostka s barvami
1 kostka s úkoly
1 arch samolepek k polepení kostek
pravidla hry

Cíl hry:

Vyhrává ten hráč, který co nejrychleji získá správné karty s oblečky a na konci hry tedy bude mít nejvíce karet s mašličkou.

Příprava hry:

- Před první hrou nalepte na kostky přiložené samolepky. Na jednu kostku umístěte barevné body a na druhou kostku draky a mašličky.
- Položte hrací desku s draky a s Woody doprostřed stolu.
- Vyberte si dvě ze tří částí se šňůrami a umístěte je mezi draky a Woody tak, aby od každého draka vedla jedna šňůra k jednomu Woodymu. *Poznámka:* můžete jednoduše změnit stupeň obtížnosti hry tak, že pro snadnější úroveň použijete jen jednu část se šňůrami a pro obtížnou úroveň naopak všechny tři části se šňůrami.

Hra Piatnik č. 657542
© 2015 Piatnik, Wien • Printed in Austria

www.piatnik.com

Piatnik

Varianta 4: KOMBINACE VARIANT

Pro tuto variantu hry budete potřebovat jak kostku s barvami, tak kostku s úkoly. Hází se vždy oběma kostkami zároveň. Kostka s úkoly stanovuje, podle kterého pravidla u výše popsaných variant budete v daném kole hrát.



Varianta 1 – **Barva draka:**
získej jako první kartu s oblečkem Woodyho, který má stejnou barvu jako drak, jehož pouští.



Varianta 2 – **Chybějící barva:**
získej jako první kartu s oblečkem Woodyho, který nemá žádnou barvu draka, kterého pouští. Přitom se nepočítá jen hlavní barva draka, ale také barva tyček kříže a mašliček!



Varianta 3 – **Mašličky:**
tady je důležitá barva mašliček. Rychle sáhni po kartě, na které je vyobrazena ta část oděvu, která má u obou hledaných Woody stejnou barvu. Nemusí to být tedy barva, která padla na kostce! Průběh hry je stejný jako u varianty 1.



Pokud máte ke hře „Windy Woody“ otázky nebo připomínky, prosím, napište nám:
Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, 160 00 Praha 6 – Vokovice, info@piatnik.cz, www.piatnik.cz



Upozornění! Nevhodné pro děti mladší 36 měsíců. Obsahuje malé části, které mohou být vdechnuty. Nebezpečí udušení. Uschovejte kontaktní adresu.

- Vyložte šest karet s oblečky lícem nahoru vedle hrací desky tak, aby na ně všichni hráči dobře dosáhli.
- Připravte si také karty s mašličkami jako balíček s kartami lícem nahoru a dále obě kostky.
- Začíná nejmladší hráč.

Průběh hry:

Máte k dispozici 4 herní varianty.

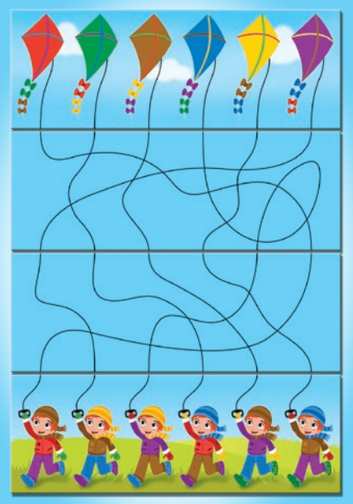
Varianta 1: BARVA DRAKA



Pro tuto variantu potřebujete jen kostku s barvami. Kostku s úkoly můžete vrátit zpět do krabice.

Úkol: buď první, kdo získá kartu, na které je vyobrazena ta část oblečku Woodyho, která má stejnou barvu jako drak, kterého si pouští!

- Hráč, který je první na řadě, hází. Hozená barva určí, podle kterého draka najdeme jeho Woodyho.
- A jde se na to! Nyní hrají všichni najednou. Podle draka, který má stejnou barvu jako na kostce, musí každý z vás sledovat šňůru, která vás dovede k Woodymu. Šňůru sledujte jen očima, ne rukama!
- Až zjistíš, o kterého Woodyho jde, prohlédni si dobře jeho oblečení. Až vypátráš, který kus oblečení má stejnou barvu jako drak, rychle popadni příslušnou kartu s obličkem.





Příklad:

na kostce padla červená. Šňůra červeného draka vede k Woodymu 1. Ten má na sobě červenou bundu. Proto musíš rychle sáhnout po kartě s bundou.



- Pokud na sobě Woody nemá žádnou část oděvu v hozené barvě, popadni kartu, na které jsou všechny části oblečení přeškrtnuty.
- Jakmile všichni hráči mají nějakou kartu s oblečky, popřípadě na některé hráče už žádné nezbývají, protože ostatní byli rychlejší, zkontrolujte, která karta je správná.
- Pokud jsi našel správnou kartu, získáváš jednu kartu s mašličkou. Všichni ostatní hráči vyjdou naprázdno. Karty s oblečky potom vraťte zpátky na jejich místo.
- Než začne další kolo, smíš jako vítěz tohoto kola libovolně změnit části se šňůrami. Musíš ale zachovat stupeň obtížnosti. Máš na vybranou, jestli

- část hracího plánu otočíš, NEBO
- změníš pořadí částí se šňůrami, NEBO
- nahradíš některou část takovou, se kterou jste nyní nehráli.

Můžeš také otočit část s draky a/nebo část s Woody.

- Potom házíš ty a hledání správného oblečku začíná nanovo.

Konec hry:

Když jsou rozdány všechny karty s mašličkami, hra končí. Vyhrává ten hráč, který nasbíral nejvíce karet s mašličkami.

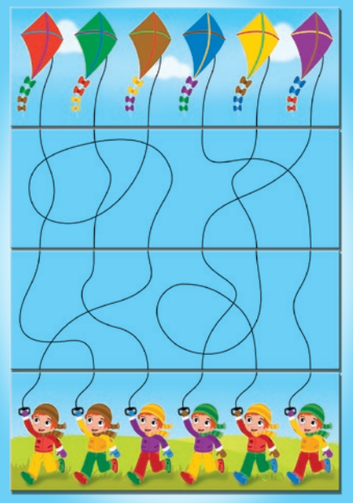
Varianta 2: CHYBĚJÍCÍ BARVA



Pro tuto variantu potřebujete také jen kostku s barvami.

Úkol: získej jako první kartu, na které je vyobrazen obleček Woodyho, který nemá ani jednu barvu draka, jehož pouští. Přitom se nepočítá jen hlavní barva, tedy barva draka hozená na kostce, ale i barvy tyček kříže a mašliček! Průběh hry je stejný jako u varianty 1.

Poznámka: pokud jsou všechny části oděvu v barvách draka, pak je správná karta s přeškrtnutými oblečky!





Příklad:

na kostce padla zelená. Šňůra zeleného draka vede k Woodymu 3. Rychle, sáhni po kartě s přeškrtnutými oblečky! Všechny části oděvu jsou v barvách, které má i drak: zelená – boty, fialová – bunda, modrá – palčáky, červená – kalhoty a žlutá – čepice & šála.

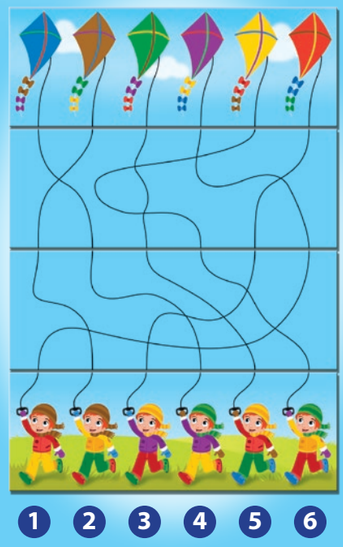


Varianta 3: MAŠLIČKY



I u této varianty budete potřebovat jen kostku s barvami.

Úkol: v této variantě musíte dávat pozor na oba draky, jejichž mašličky mají barvu hozenou na kostce. Rychle sáhni po kartě, na které je vyobrazena část oděvu, která má u obou hledaných Woody stejnou barvu. Nemusí to být tedy barva, která padla na kostce! Průběh hry je stejný jako u varianty 1.





Příklad:

na kostce padla žlutá. Jak hnědý, tak fialový drak mají žluté mašličky. Šňůry obou těchto draků vedou k Woodymu 2 a 1. Rychle, sáhni po kartě s čepicí & šálou, protože ty mají u obou Woody stejnou barvu!



