

MonStars

Hrůzostrašné postavy s monstrózní podobou

Autor Jonathan Larkin, pro 2 až 4 hráče od 6 let



Co je to za hrůzostrašný rámus v zákulisí! Není divu! Vždyť se dnes koná každoroční MonStar show! Každá ze 45 příšer je jedinečná a má svou zcela zvláštní podobu, kterou prezentuje svým vlastním osobitým stylem. Které z příšer budou členy poroty vybrány mezi favority?

Obsah hry

45 karet s různými příšerami:



4 barevně označené sady karet, které tvoří 6 karet těl



a 30 průhledných karet, které tvoří:

6x rohy



6x oči



6x ústa



3x ruce



3x doplňky



6x nohy



Pravidla hry



Cíl hry

Cílem hry je pomocí své sady průhledných karet sestavit jako první stejnou příšerku, jakou jsme viděli na kartě příšer.

Příprava hry

- Nejprve karty rozřídíte na karty příšer a na čtyři sady karet označené barevnou hvězdičkou.
- Karty příšer dobře promíchejte a položte je obrázkem dolů doprostřed stolu.
- Každý hráč dostane jednu sadu karet a může si je rozřídit podle očí, nohou, rohů atd. Poté si každý hráč vezme všechny karty zpět do ruky. A nyní můžeme začít!
Poznámka: pokud je pro vás příliš náročné držet všechny karty v ruce, můžete si je také rozříděné položit před sebe na stůl.

Průběh hry

- Určete jednoho hráče, který si lízne vrchní kartu z hromádky příšer. Tato karta se položí vedle hromádky obrázkem nahoru.
- **Nyní hrajete všichni současně!** Váš společný úkol zní: pomocí svých karet sestavte co nejrychleji přesně tutéž příšeru, kterou vidíte na odkryté kartě. Každou příšeru sestavíte pomocí 6 karet. Přitom je nejlepší vždy začít vhodnou kartou těla, kterou si položíte před sebe. Na tuto kartu nyní pokládejte pět správných průhledných karet. Při pokládání karet dbejte na to, aby se malá hvězdička vždy nacházela vpravo dole. Pořadí, ve kterém položíte pět průhledných karet na kartu těla, je přitom libovolné.

Příklad



- Jakmile si některý z hráčů myslí, že sestavil správnou příšerku, zvolá nahlas „MonStar“! Nyní zkontrolujte, zda váš spoluhráč příšeru skutečně sestavil správně. Pokud ano, smí si tento hráč kartu příšery vzít a položit si ji před sebe. Pokud ne, musí se karta zamíchat zpět do hromádky karet příšer.
- Poté hráč, který zvolal „MonStar“ odkryje z hromádky další kartu a začíná nové kolo.

Konec hry

Hra končí v okamžiku, kdy jeden z hráčů nasbírá 10 karet příšer. Ten z vás, který to dokáže, nejenže svými nasbíranými kartami zvolí svých 10 favoritů, ale je také vítězem hry.

Varianta hry

Hra probíhá podle výše uvedeného popisu s následujícím rozdílem: příšera na kartě, která byla z hromádky tažena, nezůstane ležet vedle hromádky odkrytá, ale po 10 sekundách se zakryje. Kdo si dokáže nejlépe zapamatovat všechny podrobnosti a příšeru nejrychleji správně sestaví? I v tomto případě hra končí v okamžiku, kdy jeden z vás nasbírá 10 karet příšer.

Pokud máte ke hře „MonStars“ otázky nebo připomínky, obraťte se, prosím, na:

Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, 160 00 Praha 6 – Vokovice
info@piatnik.cz, www.piatnik.cz

