



# presto! presto!

Rychlá slovní hra od Bernharda Lacha & Uwe Rappeho  
pro 2 až 6 hráčů od 7 let  
hra společnosti Piatnik č. 658099 • ©2016 Piatnik, Vídeň • Printed in Austria

## Konec hry:

Hra končí po 4 kolech. Vyhrává hráč, který celkově nasbírá nejvíce bodů. Je-li stav nerozhodný, vítězů je více.

## Varianta 2: SESTUPNĚ PODLE ABECEDY

**Cíl hry:** i u této varianty se musí vyložit řada 7 destiček, avšak v opačném abecedním směru, tj. od Z do A.

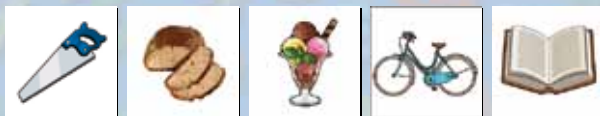
## Varianta 3: RŮZNÁ POČÁTEČNÍ PÍSMENA

**Cíl hry:** U této varianty je nutno složit 10 destiček, přičemž se žádné počáteční písmeno zvolených pojmů nesmí opakovat. Abecední pořadí přitom nemusí být dodrženo.

## Varianta 4: BEZ OPAKOVÁNÍ PÍSMEN

**Cíl hry:** U této varianty se opět musí složit 7 destiček. Úkol spočívá v tom, že se žádné písmeno pojmu naposledy složené destičky nesmí vyskytovat v pojmu další destičky. Abecední pořadí ani zde nehraje roli.

Příklad:



*Hráč před sebe položí destičky: pila, bochník, dezert, kolo a kniha. Až do destičky s kolem je vše v pořádku. Kniha ale stejně jako kolo obsahuje „k“. Hráč tudíž získá 4 body.*

Pokud máte ke hře „Presto! Presto!“ dotazy nebo připomínky, prosím, napište nám:  
Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591,  
160 00 Praha 6 – Vokovice,  
info@piatnik.cz, www.piatnik.cz



piatnik.com

Najít pojmy k obrázkům na destičkách je jednoduché. Hodiny, bota, letadlo... Stačí to ale také k tomu, abyste vyhráli? Pojmy, které se přiřazují k obrázkům na destičkách, se totiž musí skládat v určitém pořadí. Z tohoto pohledu by hodiny podle potřeby mohly být i náramkovými hodinkami, bota běžecskou botou nebo letadlo vrtulovým letadlem!

## Obsah hry:

63 destiček s obrázky, pravidla hry. Navíc je zapotřebí tužka a papír.

## Cíl hry:

Cílem je, abyste před sebe na stůl jako první vyskládali uvedený počet destiček s obrázky v pořadí určeném danou variantou hry.

## Příprava hry:

- Před první hrou se destičky musí opatrně vytlačit z desky.
- Destičky se zamíchají a libovolně rozloží obrázky dolů na stůl tak, aby všichni hráči dobře dosáhli. Destičky přitom smí ležet libovolně přes sebe.
- Nutno přichystat tužku a papír pro zaznamenávání bodů.

Všichni hráči hrají současně. Existují čtyři varianty hry, přičemž lze během hry libovolně volit různé varianty. Před začátkem hry se např. určí, že se bude hrát jen podle varianty 1, nebo že se každé kolo bude hrát jiná varianta, atd.

**Průběh hry je přitom vždy stejný jako u popisu varianty 1.**