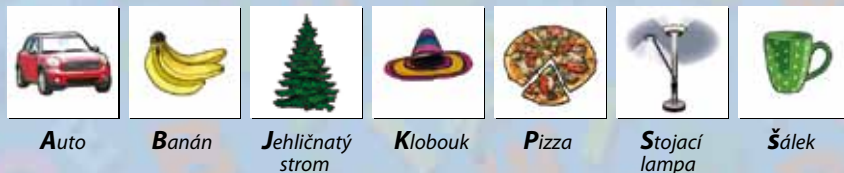


Varianta 1: VZESTUPNĚ PODLE ABECEDY

Cíl hry: hráči se pokusí před sebe co nejrychleji vyskládat řadu 7 destiček. Destičky se přitom skládají tak, aby počáteční písmena pojmů, které jsou vybírány pro obrázky, byly řazeny vzestupně podle abecedy.

Příklad:



Průběh hry:

- Hra se hraje v několika kolech.
- Začíná se losováním! Každý hráč si rychle vezme jednu destičku a podívá se na obrázek, který je na této destičce. Pozor: při chňapání po destičkách smíte používat vždy jen jednu ruku!
- Pokud se počáteční písmeno pojmu, který je zvolen pro daný obrázek na destičce, hodí do vlastní řady, hráč ji smí vyložit před sebe. Poznámka: obrázek má často více názvů. Mělo by se tedy dobře rozmyslet, jaké slovo pro obrázek bude zvoleno.

Příklad:



Bible, kniha,
kuchařka, kriminálka,
beletrie, román,
apod.



Dámský klobouk,
pokrývka hlavy,
klobouk, sombrero,
slaměný klobouk,
apod.

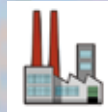


Dráha, železnice,
osobní vlak,
regionální vlak, rychlík,
vlak, apod.

- Pokud se pojem do vlastní řady nehodí, destička se položí zakrytá zpět doprostřed stolu a hráč si vezme novou destičku.
- Při pokládání destiček je nutno dbát na následující pravidla:
 - Destičky se smí skládat vždy jen zleva doprava, ve vzestupném pořadí.
 - Jednou položené destičky se nesmí odebírat nebo překládat. Destička se rovněž nesmí „vkládat“ mezi jiné destičky!

- Není dovoleno volit název pro část obrázku.

Příklad:



= továrna, výrobní závod, podnik apod., **nikoli ale** komín

- Pokud budou zvoleny dva nebo více pojmů se stejnými počátečními písmeny, je pro řazení rozhodující další písmeno slova, atd.

Příklad:

Banán **B**ota **B**rouk,

- Hráč, který jako první před sebe vyloží 7 destiček, hlasitě zavolá „HOTOVO!“.
Hra se okamžitě zastaví. Nikdo již nesmí vyložit ani jednu destičku. Provede se kontrola a vyhodnocení.

Hodnocení:

Nejprve všichni společně zkontrolují, zda hráč, který zvolal „HOTOVO!“, své destičky složil ve správném pořadí. Bude-li tomu tak, získává 7 bodů. Pokud ale udělá, byť jen jednu chybu, nedostane body žádné.

U ostatních hráčů není hodnocení naopak tak přísné. Společně se zkontrolují destičky každého hráče. Hráč, před nímž leží řada destiček, přitom řekne pojem, který zvolil pro příslušný obrázek. Za každou správně položenou destičku získá jeden bod. Bude-li pořadí přerušeno chybně položenou destičkou, hráč získává pouze body za destičky, které správně položil až do tohoto místa.

Příklad:



Hráč složil destičky na obrázku výše a opatřil je následujícími pojmy: bicykl, dům, kulich, pizza, kůň. Až do pizzy je abecední pořadí názvů správně. Kůň by se ale měl vložit před pizzu. Hráč proto získává jen 4 body. Pokud by ale hráč místo koně použil závodního koně, pořadí by bylo v pořádku a získal by 5 bodů.

Body se zaznamenají odděleně a pro každého hráče začíná další kolo.