

BRAIN STORM

PRO CHYTRÉ HLAVIČKY

Autor: Haim Shafir

Ilustrace: Marina Zlochin

Počet hráčů: 2–10

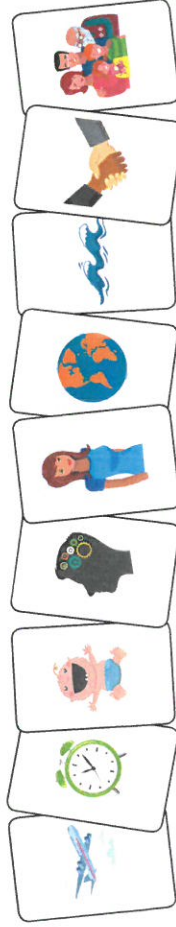
Věk: od 12 let

Délka hry: asi 15 minut



OBSAH HRY

120 obrázkových karet



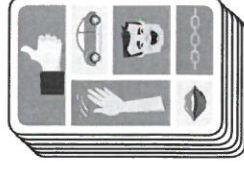
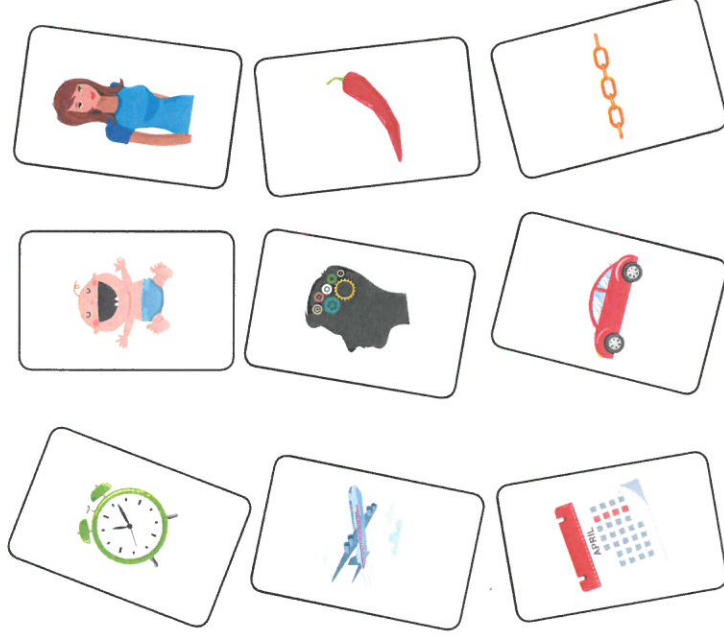
CÍL HRY

Kdo jako první vytvoří spojení mezi dvěma kartami vyloženými na stole? Kreativita je zde naprosto nezbytná. Pokud to dokážete, karty jsou vaše. Poté doplňte vyložené karty a ihned pokračujete ve hře. Zvítězí ten hráč, který nasbírá do konce hry nejvíce karet.

PŘÍPRAVA HRY

Zamíchejte všech 120 karet a položte 9 z nich obrázkem nahoru doprostřed stolu tak, aby je všichni hráči viděli. Zbývající karty dejte na hromádku.

Příklad rozložení na začátku:



PRŮBĚH HRY

Hra začíná, jakmile je na stole 9 karet. Všichni hráči hrají současně a snaží se spojit libovolné dvě z vyložených karet.

CO JE TO SPOJENÍ?

Ke spojení karet můžete použít cokoliv, co vás při pohledu na ně napadne. Můžete například spojit dva obrázky tak, aby vzniklo složené slovo. Hráči ale také mohou použít výrazy nebo označení v přeneseném smyslu, názvy filmů, pocity, atd:



Narozeniny



Čas jsou peníze



Párty s překvapením



Oblíbené jídlo



Je také dovoleno použít vlastnosti předmětů na obrázku:



Tvrdá práce



Černý trh



NAŠLI JSTE SPOJENÍ?

Pokud najdete spojení, řekněte je nahlas a ukažte na obě karty, které jste spojili.

Pokud ostatní hráči s vaším spojením souhlasí, smíte si tyto karty ponechat. Poté chybějící karty opět doplňte novými kartami z balíčku tak, aby bylo na stole vyloženo stále 9 karet.

Hra ihned pokračuje dál.

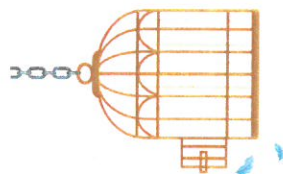
Pokud jste ostatní hráče nepřesvědčili, pokračuje se ve hře dál, dokud někdo nenajde další spojení.

KONEC HRY

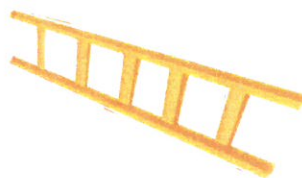
Hra končí v okamžiku, kdy jste spotřebovali všechny karty z balíčku i ze středu stolu. Vyhrává ten hráč nebo hráči, kteří mají nejvíc karet.

TIPY KE SPOJENÍM

Náš mozek má snahu velmi rychle spojit jedno slovo s obrázkem nebo nějakým předmětem. Ale když se nedržíte hned tohoto prvního slova a hledáte další významy, rychle objevíte spoustu jiných možností!



Klec neznamená jen „klec na ptáky“, ale může také představovat „vězení“ nebo „volnost“.



Žebřík může znamenat „nahoru“, „dolů“ nebo „splnění“ a mnoho dalšího!



Tento výrobek jsme pro vás vyrobili podle nejvyšších standardů kvality.
Pokud nebudete spokojeni, obraťte se prosím přímo na nás.

Pokud máte dotazy nebo připomínky, prosím, kontaktujte nás:
Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, 160 00 Praha 6-Vokovice,
www.piatnik.cz, info@piatnik.cz

© **AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MMXVI Verze 1.0