

CENTURY

CESTA KOŘENÍ

Před staletími byl obchod s kořením nejdůležitějším trhem na světě. Rozvíjel i ničil impéria, nutil člověka poznávat vzdálené kouty země a vedl k objevení nových světů. V tu dobu hodnota koření dokonce soupeřila s hodnotou zlata! V dávných časech přinášelo koření netušená tajemství a půvab dalek. Obchodníci s kořením vymýšleli fantastické historky o nebezpečích provázejících jejich cesty ke koření v naději, že tak prodají své zboží za vyšší ceny. V pozdějších staletích byla poptávka po koření tak velká, že ti, kteří řídili obchod s kořením, získali obrovské bohatství a slávu. Nyní se i vy ocitnete se svou karavanou na cestě z Východu ke Středozevnímu moři, abyste našli bohatství a štěstí. Pro vás, jako vůdce karavany, začíná putování po Cestě koření.

PŘÍPRAVA HRY



Hru zahájíte následujícími body:

1. Zamíchejte karty s body (oranžová zadní strana) a vytvořte balíček karet **A**. Sejměte vrchních 5 karet z balíčku a položte je obrázkem vzhůru vlevo od balíčku **B**.
2. Nad první kartu (úplně vlevo) položte zlaté žetony v dvojnásobném množství, než je počet hráčů **C**. Stejně množství stříbrných mincí umístěte nad druhou kartu zleva **D**.
3. Mezi kartami s kupci (fialová zadní strana) **E** je 10 výchozích karet s fialovým lemem na přední straně karty. Z nich si každý hráč vezme jednu kartu s kořením „2 kurkumy“ a jednu kartu „Proměna“, což jsou jeho výchozí karty. Zbývající výchozí karty vraťte do krabice.

2 kurkumy 2 Proměna
4. Zamíchejte zbývající karty s kupci a vytvořte balíček **E**. Sejměte vrchních 6 karet a položte je obrázkem vzhůru vlevo od balíčku **F**.
5. Koření představují kostky. Rozdělte je podle barev a umístěte je do misek **G**. **Poznámka:** seřaďte misky s kořením podle jejich hodnot, jak je uvedeno výše. Nejcennější skořice (hnědá), ► dále kardamom (zelená), ► šafrán (červená), ► a kurkuma (žlutá).
6. Vezměte stejný počet karet s karavanou (šedá zadní strana), jako je počet hráčů a ujistěte se, že je mezi nimi karta se symbolem prvního hráče. Potom je zamíchejte a položte před každého hráče jednu kartu **H**. Hráč s tímto symbolem ► na své kartě začíná.
7. Každý z vás obdrží následující koření a položí jej na svou kartu s karavanou **I**.
 - ◆ Začínající hráč: 3 žluté kostky kurkumy
 - ◆ 2. / 3. hráč: 4 žluté kostky kurkumy
 - ◆ 4. / 5. hráč: 3 žluté kostky kurkumy a 1 červený šafrán

KDYŽ JSTE NA TAHU

Century se hraje na několik kol. Každý hráč bude každé kolo jednou na tahu (začíná první hráč, dále se hraje ve směru hodinových ručiček).

Když je hráč na tahu, musí provést 1 z následujících akcí:

- ◆ **Hraju:** odehrajte kartu z ruky
- ◆ **Chci kartu:** získejte kartu kupce
- ◆ **Odpočívám:** vezměte si zpět všechny karty, které jste odehráli
- ◆ **Sbírám body:** kupte si kartu s body

HRAJU

Jednu z karet, které máte v ruce, vyložte před sebe na stůl obrázkem vzhůru a splňte její zadání. Jsou tři typy karet s kupci:

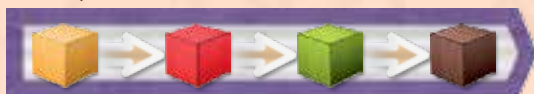
KARTY S KOŘENÍM

Když odehrajete kartu s kořením, vezmete si z misky daný počet a barvu kostek zobrazených na kartě **A** a položíte je na vaši karavanu. Ve vyobrazeném příkladu položí hráč na svou kartu s karavanou 1 kurkumu a 1 šafrán.



KARTY PROMĚNY

Když hrajete s kartou „Proměna“, MŮŽETE proměnit tolik koření, kolik kostek je vyobrazeno na kartě. Proměna spočívá ve výměně levnějšího koření z vlastní karavany za dražší. Podle příkladu na obrázku může hráč vyměnit například 1 žlutou kurkumu za 1 červený šafrán a totéž učinit ještě jednou, nebo právě vyměněný šafrán dále vyměnit za zelený kardamom.



Pořadí správných proměn koření

OBCHODNÍ KARTY

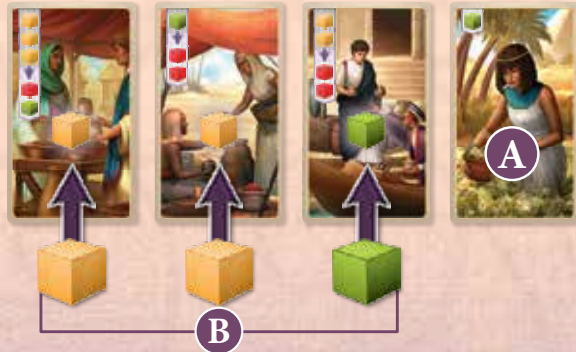
Když odehrajete Obchodní kartu, musíte odevzdat z vaší karavany do misek stejný počet a barvu kostek uvedených nad šipkou na kartě **A**. Potom si vezmete z misek stejný počet a barvu kostek, jako je pod šipkou na kartě **B**, a přidáte je ke své karavaně. Obchody můžete provádět do té doby, dokud máte k dispozici potřebné kostky.



Příklad: Tomáš má 6 kurkum a hraje s obchodní kartou, která mu umožňuje vyměnit 2 žluté kurkumy za 1 zelený kardamom. Tomáš může vyměnit 2, 4 nebo 6 žlutých kurkum za 1, 2 nebo 3 zelené kardamomy.

CHCI KARTU

Abyste získali kartu s kupcem, nejprve za ni musíte zaplatit - umístíte JAKOUKOLIV kostku ze své karavany na každou kartu s kupcem nalevo od karty, kterou požadujete. Tu si pak smíte vzít do ruky. **Poznámka:** karta ležící úplně vlevo je tudíž zadarmo.



Příklad na obrázku: Tomáš chce získat čtvrtou kartu s kupcem zleva **A**), takže umístí po 1 kostce na každou ze tří karet nalevo od ní **B**.

Když získáte kartu s kupcem a vezmete si ji do ruky, všechny kostky, které byly na této kartě, dáte na svou karavanu. Zbývající karty z řady se posunou doleva a volné místo vedle balíčku se z něj zaplní novou kartou.

ODPOČÍVÁM

Když si chcete odpočinout, vezmete si zpět do ruky všechny své karty, které jste odehráli. Tento krok vám umožní použít znovu již odehrané karty v dalších kolech - jedná se o herní mechanismus, kterému se říká „deck-building“.

SBÍRÁM BODY

Abyste mohli získat kartu s body, musíte za ni zaplatit kořením z karavany, které je na kartě nakresleno. Toto koření vraťte do misek. Vezměte si kartu s body a položte ji obrázkem dolů před sebe. Zbývající karty z řady se posunou doleva a volné místo vedle balíčku se z něj zaplní novou kartou. Jestliže si koupíte kartu s body, která je první nebo druhá zleva, vezmete si jeden zlatý nebo stříbrný žeton umístěný nad touto kartou. Pokud si vezmete poslední zlatý žeton, posunete hromádku stříbrných žetonů nad první kartu zleva.

LIMIT KARAVANY

Každá karavana uveze maximálně 10 kostek koření. Pokud jich má hráč na konci tahu víc, musí přebytečné kostky libovolných barev vrátit do misek.

LIMIT KOŘENÍ

Zásoby koření nejsou limitované. Jestliže jsou zásoby vyčerpány, použijte náhradní materiál (např. hráčům dojdou žluté kostky, a tak použijí žluté bonbóny).

KONEC HRY

Jakmile jeden z hráčů získá pátou kartu s body (nebo šestou, když hrají 2 – 3 hráči), dohraje se kolo a hra končí. V této chvíli každý hráč sečte všechny své body z karet s body, své zlaté a stříbrné žetony i zbývající kostky ve své karavaně. Zlatý žeton má hodnotu 3 bodů, stříbrný 1 bodu. Každá kostka, mimo žluté kurkumy, má hodnotu 1 bodu. Hráč s největším počtem bodů vyhrává. Pokud dojde k remíze, poslední hráč na tahu tuto remízu vyhrává.

IMPRESSUM

Autor: Emerson Matsuuchi

Producer: Sophie Gravel

Art Direction: Philippe Guérin

Illustrations: Fernanda Suárez

Graphic Designer: Philippe Guérin & Karla Ron

Coordination: Geneviève Blouin

Foreign Affairs: Andrea Ahlers & Katja Wienicke

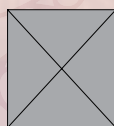
Editing: Sophie Gravel

Communications: Lyne Bouthillette

Marketing: Martin Bouchard

Special thanks to Margot Lafont Gourbeuil

Development by:



© 2017 Plan B Games Inc.

No part of this product may be reproduced without specific permission.

19 rue de la Coopération, Rigaud, QC. J0P 1P0, Canada.

Retain this information for your records.

Made in China.

Máte-li dotazy, nebo připomínky ke hře „CENTURY“ prosím, napište nám:

Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, CZ-160 00 Praha 6, info@piatnik.cz, www.piatnik.cz