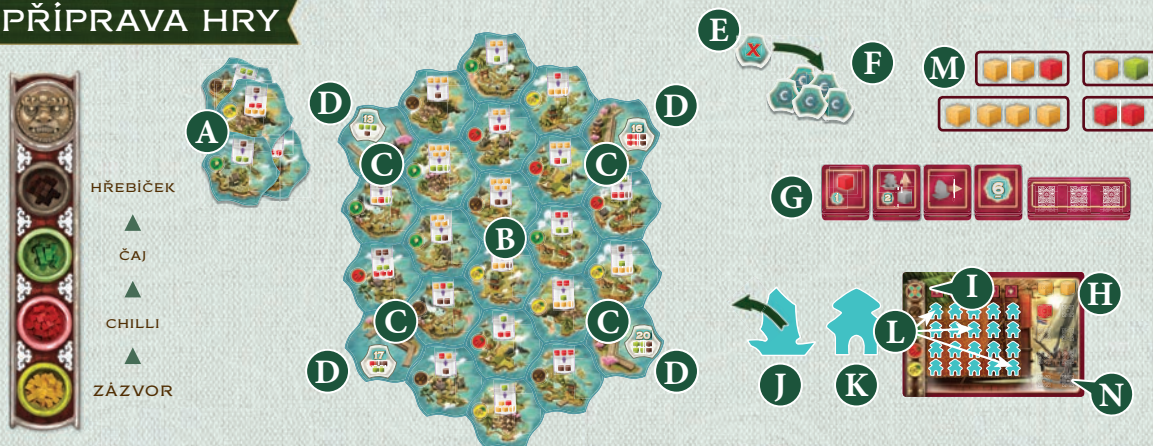


CENTURY

ZÁZRÁKY VÝCHODU

Před staletími výnosný obchod s kořením přinutil prosperující národy světa hledat nové cesty k tomuto vzácnému zboží. Jednotlivé národy se vydávaly na moře, aby hledaly exotické země. Právě toto vedlo k objevu bájných Ostrovů koření, které zatím ukrývaly nejcenější koření na světě. Tato koření byla cennější než jejich váha ve zlatě a některá rostla jen na těchto ostrovech. Tento objev vedl k mnohým expedicím, soupeření... a na konec i válkám. Tato éra je známá jako Věk zámořských objevů. V letech prosperity a mnohých příležitostí se ocitnete na moři na výpravě za exotickými zázraky. Jako obchodník reprezentující svůj národ se snažíte ovládnout oblast kvůli slávě a bohatství. Vaše cesta pokračuje až na daleký Východ.

PŘÍPRAVA HRY



Při přípravě hry Century Zázraky Východu postupujte následovně:

1. Roztříďte všechny destičky obchodů **A** a náhodně odeberte 1 destičku od každého symbolu obchodu a zbylé destičky zamíchejte. Pokud je to vaše první hra, vytvořte si mapu, jak je znázorněno na obrázku nahoře **B**. Jestli už máte první hru za sebou, podívejte se do kapitoly „Stavba mapy“, kde se dozvíte, jak postavit své vlastní mapy.
2. Umístěte 4 destičky přístavů na rohy mapy **C**, jak ukazuje obrázek výše.
3. Zamíchejte obrázkem dolů všechny VB destičky (vítězné body), kromě destičky se Zavřeným přístavem, a vytvořte z nich sloupček. Položte jeden VB dílek obrázkem vzhůru na každý přístav **D**. Potom přidejte destičku se Zavřeným přístavem **E** (obrázkem dolů) mezi prvních 5 VB destiček sloupčku **F**. Těchto 6 destiček zamíchejte a vraťte zpět na vršek sloupčku VB destiček. Celý tento sloupček postavte na stůl vedle mapy.
4. Rozdělte bonusové destičky **G** (červené) podle typu.

Z každého druhu sestavte sloupček. Destičky s bodovou hodnotou seřadte od nejnižší po nejvyšší (na vrchu bude tedy destička s hodnotou 6-ti bodů) a postavte je na stůl.

5. Každý hráč si vezme jednu desku hráče **H** a položí si ji před sebe stranou s 20-ti políčky pro obchodní místa nahoru. Hru začíná hráč, který se naposledy plavil na lodi. Ten si vezme destičku hráče označenou symbolem **I**.
6. Poté si každý hráč vezme loď **J** a všech 20 obchodních míst **K** ve své barvě. Všechna obchodní místa si každý hráč umístí na svou desku hráče **L**.
7. Hráč, který sedí napravo od začínajícího hráče, si jako první vybere jednu z kombinací počátečních kostiček s kořením, jak ukazuje **M**. Další hráči si vybírají ze zbylých kombinací proti směru hodinových ručiček, takže začínající hráč bere koření jako poslední. Tyto kostičky koření si každý hráč uloží do svého nákladového prostoru **N** na desce hráče a na libovolnou destičku obchodů umístí loď **I**.

KDYŽ JSTE NA TAHU

Century Zázraky Východu se hraje na několik kol. Každý hráč bude každé kolo jednou na tahu (začíná první hráč, dále se hraje ve směru hodinových ručiček).

V průběhu svého tahu může hráč pohnout svou lodí a udělat některou z akcí.

POHYB

Můžete pohnout svou lodí na sousední destičku **A**, za tento tah nic neplatíte, pokud na ní zůstanete stát. Když se ale rozhodnete pokračovat v cestě, musíte za pohyb zaplatit jednu libovolnou kostičku koření **B** ze svého nákladového prostoru, kterou umístíte na destičku, kterou jste opustili **C**. Můžete se takto pohybovat, dokud vám kostičky koření v nákladovém prostoru nedojdou.

Když zastavíte na některé **destičce obchodů**, kde se

nachází jedna nebo více lodí soupeřů, musíte každému z nich zaplatit 1 libovolnou kostičku koření ze svého nákladového prostoru. Pokud nemáte dostatek kostiček na zaplacení všem hráčům, nemůžete na této destičce zastavit.

Všechny kostičky koření, které jsou na destičce obchodů, kde jste ukončili svůj pohyb, si můžete naložit do svého nákladového prostoru. Pokud jsou na destičce jak kostičky koření, tak soupeři, nejdříve musíte zaplatit soupeřům kostičky ze svého nákladového prostoru a teprve potom si můžete kostičky koření vzít.



Potom co pohnete svou loď (nebo zůstanete stát), můžete vykonat jednu z následujících akcí:

- ◆ **Obchod** na destičce obchodu
- ◆ **Přístav** na destičce přístavu
- ◆ **Sklizeň** na kterékoli destičce

OBCHOD

Když je vaše loď **A** na obchodní destičce, můžete zde postavit obchodní místo **B**. To je podmínkou pro provedení akce Obchod.

Na každé destičce může hráč postavit své obchodní místo jen jednou. Cena za postavení obchodního místa je 1 kostička koření za každé už stojící obchodní místo na dané destičce (2 kostičky při hře 2 hráčů). První hráč, který na dané destičce, postaví obchodní místo, neplatí nic. Při stavbě se nejdříve zaplatí kostičky koření do společné zásoby. Pak vezmete obchodní místo ze své desky hráče (vždy to, které je v řadě nejvíce vlevo), symbol vedle řady se musí shodovat se symbolem **C** na obchodní destičce a položíte ho na tuto destičku. Pokud jste postavili své poslední obchodní místo ze sloupce **D**, vezmete si bonusovou destičku a položíte si ji vedle své desky hráče.



Během pohybu se smíte zdarma posunout na další sousední destičku.



Vítězné body na konci hry.



Zvýší hodnotu 1 kostičky koření o 1 úroveň, během stavby obchodního místa + 2VB na konci hry.



Jedna kostička Chili navíc, během provádění akce „Sběr“ + 1 VB na konci hry.



Zvyšuje kapacitu nákladového prostoru o 3 kostičky koření.

Poznámka: pokud se rozhodnete vyměnit kostičku koření za kostičku vyšší hodnoty, odevzdáte 1 kostičku koření ze svého nákladového prostoru do společné zásoby a vezmete si jednu, která je další v pořadí (viz obrázek).



Máte-li postavené obchodní místo, můžete udělat akci **Obchod**. Kostičky koření, které jsou vyobrazené nad šipkou, můžete vyměnit za koření ze společné zásoby, které je pod šipkou. Obchod můžete vykonat jen pokud máte k dispozici potřebné kostičky koření.



Příklad: Tomáš má 9 kostiček zázvoru a zahraje Obchod, který mu umožňuje vyměnit 3 kostičky zázvoru **A** za 1 hřebíček **B**. Tomáš může vyměnit 3,6 nebo 9 kostiček zázvoru za 1,2 nebo 3 kostičky hřebíčku.

PŘÍSTAV

Pokud je vaše loď na destičce přístavu, můžete z ní vzít VB destičku, pokud do společné zásoby zaplatíte ze svého nákladového prostoru takovou zásobu koření, jako ukazuje VB destička. Tuto destičku si pak položíte obrázkem dolů před sebe. Následně vezmete vrchní VB destičku ze sloupce a obrázkem nahoru ji položíte na destičku s přístavem.



V případě, že je na nové VB destičce symbol zavřeného přístavu, znamená to, že v tomto přístavu nemohou být žádné VB destičky umístěny a přístav je zavřený. Jakmile dopluge kterýkoli hráč do některého jiného přístavu a vezme z něj VB destičku, musí sem poté přesunout také destičku zavřeného přístavu a celý přístav uzavřít. Novou VB destičku ze sloupce tedy hráč položí na původně zavřený přístav, který je teď nově otevřený.

SKLIZEŇ

Ze společné zásoby si vezmete 2 kostičky koření zázvoru a položíte si je do svého nákladového prostoru.

KAPACITA NÁKLADOVÉHO PROSTORU

Pokud máte na konci tahu ve svém nákladovém prostoru více koření, než je jeho kapacita, musíte tento přebytek koření, podle vlastního výběru, odevzdat do společné zásoby. Kapacita je 10 kostiček.

KONEC HRY

Ve chvíli, kdy některý z hráčů získá čtvrtou VB destičku, se dohraje kolo a hra končí. Poté si každý hráč spočítá body za VB destičky a bonusové destičky, odkryté body na desce hráče a 1 bod získá za každé koření v nákladovém prostoru mimo zázvoru. Hráč s nejvyšším počtem bodů vyhrává. V případě remízy se stává vítězem hráč, který byl poslední na tahu.

STAVBA MAPY

Jestli už máte zkušenosti s hrou Century Zázraky Východu, můžete si stavět mapy podle své fantazie. Doporučujeme ale stavět mapy tak, aby každá destička mapy sousedila alespoň se dvěma dalšími.



IMPRESUM

Game Designer: Emerson Matsuuchi

Producer: Sophie Gravel

Art Direction: Philippe Guérin

Illustrations: Chris Quilliams & Atha Kanaani

Graphic Designer: Philippe Guérin, Karla Ron & Marie-Eve Joly

Foreign Affairs: Andrea Ahlers & Katja Wienicke

Editing: Sophie Gravel

Proofreading: Anh Tú Tran

Communications: Mike Young

Marketing: Martin Bouchard

Development by:



© 2018 Plan B Games Inc.
No part of this product may be reproduced without specific permission.
19 rue de la Coopérative,
Rigaud, QC J0P 1P0 Canada.
Retain this information for your records.
Made in China.

Pokud máte dotazy, nebo připomínky ke hře „Century“, prosím, kontaktujte nás:
Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591,
160 00 Praha 6, info@piatnik.cz,
www.piatnik.cz