

SPEEDY ROLL

Napínavý ježčí závod
Pro 1 až 4 hráče od 4 let

Hustým lesem pospíchají ježci zpátky do svého útulného domova. Kutálejte ježka v podobě chlupatého míčku lesem a snažte se na vaší cestě doputovat co nejdále, přitom sbírejte jablíčka, lístečky a houby.

OBSAH:

1 chlupatý míček (ježek)



1 žeton s obličejem ježka



„Připevněte mě k tomu chlupatému míčku, budu tam vypadat hezky!“

1 liška



4 ježci (ve 4 různých barvách)



7 oboustranných herních destiček



1 startovní destička s ježkem



1 destička s domečkem



1 destička s liškou pro kooperativní variantu hry

4 destičky s cestičkami



18 lesních žetonů se suchým zipem

6 hub



6 jablíček



6 lístečků



pravidla hry

CÍL HRY:

„Speedy Roll“ můžete hrát ve dvou variantách: soutěžní nebo kooperativní. V obou variantách je cílem dostat ježka nejrychlejší cestou do jeho domečku. Kutálejte chlupatým míčkem tak šikovně, aby žetony se suchým zipem zůstaly přichycené na míčku. Přitom platí:

SOUTĚŽNÍ VARIANTA

Ježci závodí proti sobě! Cílem je, abyste svého ježka dovedli domů jako prvního.

KOOPERATIVNÍ VARIANTA

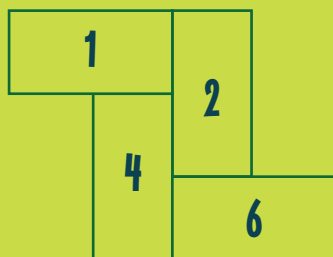
Všichni hráči pomáhají ježkovi utéci před liškou. Cílem hry je dovést ježka do domečku dříve, než ho liška chytí.



PŘÍPRAVA HRY:

SOUTĚŽNÍ VARIANTA

Pro první hru doporučujeme použít herní destičky 1, 2, 4 a 6 a uspořádat je podle následující předlohy:



Poznámka:
všechny cesty na
destičkách musí být
vždy propojeny.

V dalších hrách můžete herní destičky uspořádat podle vaší libosti. Mějte ale na paměti, že dráha vždy začíná destičkou s ježkem a končí destičkou s domečkem.



V této variantě hry se liška ani destička s liškou nepoužívá! Ponechte je v krabici.



2-4
ježci

Každý hráč si vybere jednoho ježka libovolné barvy a umístí ho na obrázek s ježkem na startovní destičku. Zbylé ježky nechte v krabici.

KOOPERATIVNÍ VARIANTA

Pro první hru doporučujeme uspořádat destičku s liškou a destičky 1*, 4, 5 a 6 podle následující předlohy:



V dalších hrách můžete herní destičky uspořádat podle vaší libosti. Mějte ale na paměti, že dráha vždy začíná destičkou s ježkem, nad kterou je umístěna destička s liškou. Destička s domečkem leží vždy na konci dráhy.



Vezměte lišku a umístěte ji na obrázek s liškou na odpovídající destičce.



1
ježek

Vyberte si společně jednoho ježka a umístěte ho na obrázek s ježkem na startovní destičce. Zbylé ježky ponechte v krabici.

Doprostřed stolu umístěte 18 lesních žetonů obrázkem dolů a suchým zipem nahoru. Nejmladší hráč začíná a vezme si chlupatý míček. Dále se hraje ve směru hodinových ručiček.

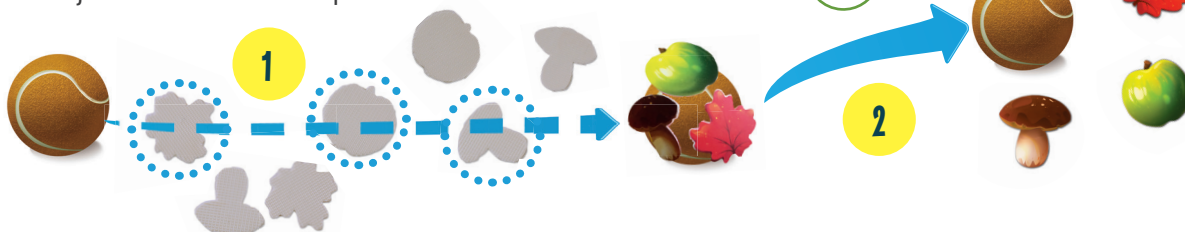
Kooperativní variantu může hrát také i jen jeden hráč.

PRŮBĚH HRY: kdo je na řadě, provede postupně následující úkony:

1 Kutálení míčku! Kutálejte míček libovolně přes lesní žetony a snažte se nějaké chytit.

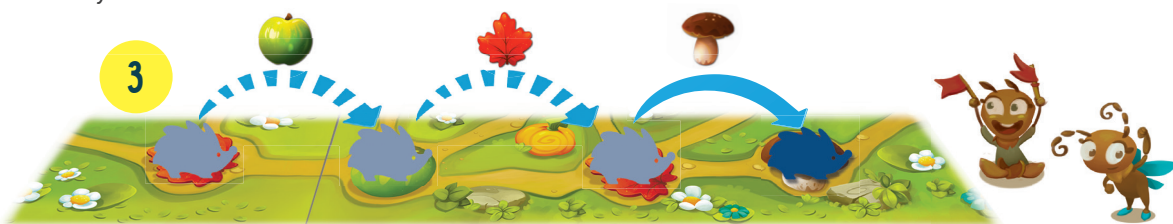
2 Sběr žetonů! Všechny lesní žetony, které se přilepily k míčku nebo se převrátily obrázkem nahoru, posbírejte a položte si je obrázkem nahoru před sebe.

Poznámka: jakmile toto zvládnete, můžete vyzkoušet několik vybraných způsobů hraní uvedených na poslední stránce (viz Ještě více zábavy).



3 A) Tah ježkem!

Za každé sebrané jablíčko, lísteček nebo houbu můžete ježka posunout vpřed na přilehlé políčko se shodným motivem.

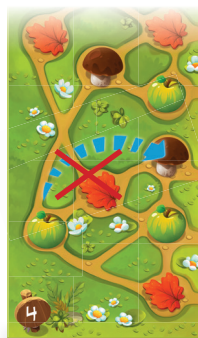


Přitom platí:

- Musíte jít vždy po cestě a nesmíte přeskočit žádné políčko, aniž byste na něm použili posbírané žetony.
- Každý druh žetonu s lesním motivem smí být použit v daném tahu pouze jednou. Zbylé lesní žetony si nemůžete ponechat do dalších kol.

Ježkem se nesmí posunout, když:

- jste posbírali 5 lesních žetonů nebo více
- jste neposbírali žádné lesní žetony nebo nemáte druh, který potřebujete k přesunu na přilehlé políčko.

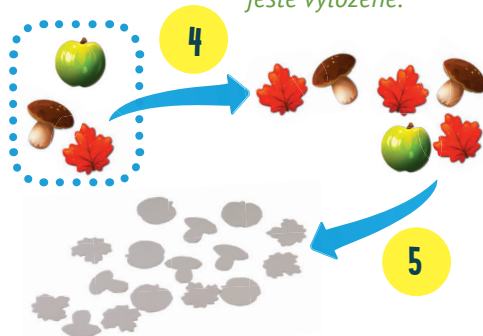


Nemůžete se posunout, pokud jste posbírali jen houbu a na žádném přilehlém políčku není znázorněna houba. Kromě toho nelze žádné políčko přeskočit. Tah je u konce a na řadě je další hráč.

4 lístečky byly již odloženy stranou! Otočte všechny lesní žetony a zamíchejte je mezi žetony, které jsou ještě vyložené.

Tah liškou! (kooperativní varianta)

Poté, co přesunete ježka vpřed, posuňte lišku o dvě políčka vpřed. Přitom liška pronásleduje ježka vždy nejkratší cestou.



4 Odložení lesních žetonů!

Všechny nasbírané lesní žetony odložte stranou obrázkem vzhůru.

5 Kontrola lesních žetonů!

Jakmile jste odložili stranou 4 nebo více žetonů stejného druhu, zamíchejte všechny žetony a položte je opět doprostřed stolu obrázkem dolů.

KONEC HRY:

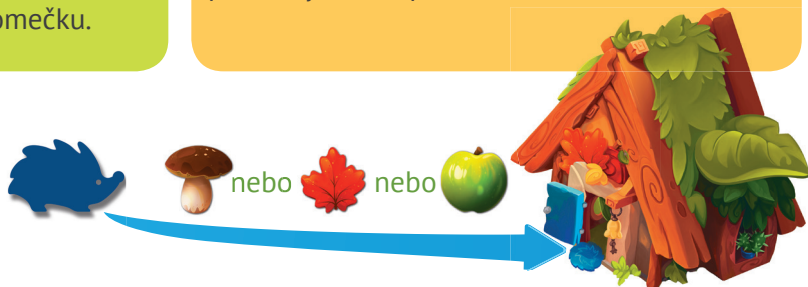
SOUTĚŽNÍ VARIANTA

Jakmile některý z hráčů vstoupí s ježkem do domečku, dohrají ještě hráči rozehrané kolo (všichni hráči budou mít stejný počet hodů míčkem). Vyhrávají všichni hráči, kteří se posledním hodem dostanou do domečku.

KOOPERATIVNÍ VARIANTA

Pokud ježek doběhne bezpečně do domečku, váš tým vyhrává. Pokud je liška rychlejší a ježka dohoní, tzn. vstoupí na stejné políčko jako on, prohráváte a vítězí liška.

Poznámka: do domečku smí ježek vstoupit s pomocí kteréhokoliv lesního žetonu.



JEŠTĚ VÍCE ZÁBAVY:

Kdo již má v této hře cvik, toho potěší pár speciálních pravidel, které učiní hru ještě zajímavější! Zvolte si mezi pravidly pro pokročilé nebo profíky. Každý hráč na začátku svého tahu nejprve zkontroluje, na kterém obrázku ježek stojí, ten mu totiž určí způsob jeho hry.

PRO POKROČILÉ:



SLABÁ RUKA

míček kutálejte rukou, která není dominantní



LOKET NA STOLE

loket se při kutálení musí dotýkat stolu



BEZ PALCE

nesmíte se palcem dotknout míčku

PRO PROFÍKY:



CVRKNÁNÍ

umístěte míček na stůl a cvrkněte do něj



ZAVŘENÉ OČI

připravte si ruku na míček, pak zavřete oči a míček kutálejte



VYSOKÝ HOD

pusťte míček z výšky nejméně 10 cm a nechte ho kutálet

Poznámka: začněte nejlépe variantou slabé ruky.



Rychlá liška

(kooperativní varianta)

-  Lišku můžete umístit na jakékoli políčko na destičce s liškou. Čím dál bude liška, tím náročnější hra bude.
-  Po každém pohybu ježka se liška posune o 3 políčka dopředu (namísto 2).

Čím blíže
liška
startuje,



tím cennější
bude vaše
vítězství!

Některé nebo dokonce všechny tyto možnosti lze kombinovat a destičky můžete libovolně sestavit, jen musí být dodrženo navazování cestíček.



© 2018 Lifestyle Boardgames Ltd., Russia.
All rights reserved.
www.LIFESTYLE-BOARDGAMES.COM

Z důvodu lepší srozumitelnosti se vyhýbáme současnému používání mužských a ženských jazykových tvarů. Veškerá označení osob platí stejně pro obě pohlaví.

Pokud máte ke hře „Speedy Roll“ dotazy nebo připomínky, prosím, kontaktujte nás:
Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, CZ 160 00 Praha 6 - Vokovice,
info@piatnik.cz, www.piatnik.cz

Pozor! Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části, které mohou být vdechnuty nebo spolknuty. Nebezpečí udušení. Uchovávejte kontaktní adresu. Změny provedení vyhrazeny.