

Freeze FACTORY

Závody v továrně na zmrzlinu
od Gil Druckman & Danny Hershkovitz pro 2-4 hráče od 6 let

Nadešel velký den! Jako mladí zmrzlínáři ze slavné „Freeze Factory“ jste se dlouhou dobu plipali s vynálezem stroje na výrobu zmrzliny. Tento stroj dokáže zabalit do kornoutku 3 kopečky různých druhů zmrzliny najednou! Dnes můžete svůj vynález představit světu a všechny hosty rozmařlit lahodnou zmrzlinou. Ale kdo z vás bude schopen nejlépe obsluhovat stroj, správně namíchat požadované druhy zmrzliny a splnit tak většinu objednávek?

Obsah hry

26 kornoutů
se 3 různými druhy zmrzliny



13 žetonů se zmrzlinou



1 hrací deska
(stroj na výrobu zmrzliny)



1 kostka



1 pravidla hry



piatnik.cz

Piatnik hra č. 664991
© 2021 Piatnik, Wien - Printed in Austria
EB21/22-Oxxxx P0020760

Cíl hry

Cílem hry je, aby hráč šikovným přesouváním žetonů se zmrzlinou rychle vyřídil objednávky a shromáždil tak nejvíce kornoutů se zmrzlinou.

Příprava hry

- Hrací desku umístěte doprostřed stolu.
- Na začátku hry uspořádejte žetony se zmrzlinou libovolně na vyznačená pole na hrací desce.



- Dobře zamíchejte 26 kornoutů. V závislosti na počtu hráčů **odeberte** ze hry a uložte zpátky do krabice

7 kornoutů při hře ve dvou hráčích,
3 kornouty při hře ve třech hráčích,
0 kornoutů při hře ve čtyřech hráčích.

Zbylé kornouty přípravte na hromádku na lízání tak, aby byly otočeny lícovou stranou dolů.

- Každý hráč si vytáhne jeden kornout a vezme si ho do ruky lícovou stranou k sobě.



Průběh hry

Nejmladší hráč začíná, dále se hraje ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě, provádí následující úkony:

1. Hod kostkou – Ano nebo ne?

Rozhodněte se, zda budete chtít házet kostkou nebo nikoliv.

◆ Pokud házíte kostkou, můžete přesouvat žetony o tolik políček, kolik ukazuje hodnota na hozené kostce.

Když hodíte kostkou 🎲, jedno kolo nehrájete, ale můžete si z hromádky vzít do ruky další kornout. *Upozornění: v ruce můžete mít jakýkoliv počet kornoutů a objednávky uvedené na těchto kornoutech zpracovávat v libovolném pořadí.*

◆ Pokud kostkou neházdíte, můžete přesouvat žetony o 3 políčka.

Dodržujte tato pravidla:

- Počet políček, o která můžete žetony přesouvat, můžete rozdělit libovolně mezi žetony s různými druhy zmrzliny.
- S žetony se zmrzlinou můžete pohybovat pouze vodorovně a svisle, ne diagonálně!
- Přesunutí o 1 políčko znamená, že se žeton s **jedním** druhem zmrzliny přesune na sousední volné pole.
- Na jednom poli se může nacházet pouze **jeden** druh zmrzliny.
- Žeton se zmrzlinou můžete také přesunout za okraj hrací desky. Ten poté umístěte přesně na opačné pole ve stejné řadě nebo sloupci, odkud můžete pokračovat v pohybu. To je možné pouze v případě, když se na protějším poli nenachází žádný jiný druh zmrzliny.



2. Vyřízení objednávky – Ano nebo ne?

◆ ANO: Pokud se vám v průběhu nebo na konci vašeho tahu podaří uspořádat tři druhy zmrzliny do jedné souvislé **přímé řady** na hrací desce, které odpovídají barvám zmrzlin na kornoutu ve vaší ruce, splnili jste objednávku a můžete tento kornout položit přes sebe. Všimněte si, že zmrzliny musí být uspořádány vodorovně nebo svisle, ne diagonálně nebo za okrajem hrací desky. Na pořadí druhů zmrzlin přitom nezáleží. Pokud již nemáte v ruce kornout, vezměte si nový ze zakryté hromádky.

Pokud máte po splnění objednávky ještě k dobru políčka, o která můžete žetony přesouvat, můžete pokračovat jako obvykle.

Poté je na řadě další hráč.

◆ NE: Pokud jste během vašeho tahu nemohli objednávku splnit, je na tahu další hráč a vy můžete zkusit štěstí znova, až budete na řadě.

Příklad: Tom se rozhodne, že bude házet kostkou a hodí 4. Přesouvá zmrzliny lískový orísek a mátovou o 1 pole a třešňovou o 2 pole, přičemž přesune třešňovou zmrzlinu přes okraj hrací desky a umístí ji na protější stranu ve stejné řadě. Nyní splnil jednu svou objednávku a může si před sebe položit kornout. Nakonec si vezme z hromádky nový kornout.



Pozor: Pokud spoluhráč během svého tahu vytvoří souvislou rovnou řadu ze tří druhů zmrzlin a náhodou splní objednávku znázorněnou na kornoutu, který držíte v ruce, zvoláte „FREEZE!“. Jako důkaz ukážete všem vás kornout, pokud je kombinace zmrzlin správná, můžete si ho položit před sebe. Pokud teď nemáte v ruce žádný kornout se zmrzlinou, můžete si ho ihned z hromádky na lízání vzít. Tato akce nenarušuje pořadí hráčů v průběhu hry.

Konec hry

Hra končí, když si hráč po splnění objednávky nemůže z hromádky vytáhnout žádny další nový kornout. Vyhrává hráč, který nasbíral nejvíce kornoutů. Při shodném počtu kornoutů má hra více vítězů.



Pokud máte dotazy nebo připomínky ke hře „Freeze Factory“, prosím, kontaktujte nás:
Piatnik Praha s.r.o., K Vypichu 1087, 252 19 Rudná,
info@piatnik.cz, www.piatnik.cz

Najdete nás na

facebook.com/PiatnikCZ
 instagram.com/piatnikcz

Z důvodu lepší srozumitelnosti se vyhýbáme současnému používání mužských a ženských jazykových tvarů. Veškerá označení osob platí stejně pro obě pohlaví.



Upozornění! Nevhodné pro děti do 3 let.
Obsahuje malé části, které mohou být vdechnuty. Nebezpečí údušení! Uschovejte kontaktní adresu. Změna provedení vyhrazena.

5