

Závod nad oblaky od Brada Rosse

Vzhůru do nebeských výšin! Hebké plovoucí obláčky vás dovedou do cíle, ale pouze tehdy, pokud se vám podaří otočit dvě stejné destičky. Myslíte, že není nic jednoduššího? Ale kdepak. Samá voda! Těžké šedé dešťové mraky, které se vznášejí kolem, blokují tu či onu destičku, kterou pak nesmíte otočit. Kdo z vás vyhraje závod navzdory všem překážkám?

Obsah hry

1 pravidla hry



4 figurky



4 mraky



1 hrací deska

16 destiček (8 párů), z toho



2 páry s 1 bodem



3 páry se 2 body



2 páry se 3 body



1 pár se 4 body



Cíl hry:

Cílem je, aby hráč našel dvě destičky se stejným obrázkem a s co nejvyšším počtem bodů a došel tak do cíle jako první.

Příprava hry:

- Před první hrou vyjměte opatrně destičky z perforovaného plátu.
- Položte hrací desku doprostřed stolu a vedle připravte 4 mraky.
- Každý hráč si vezme jednu figurku a položí ji na startovní políčko na hrací desce.
- Zamíchejte všech 16 destiček obrázkem dolů a takto zakryté je položte na každé políčko na hrací desce.



Průběh hry:

Začíná nejmladší hráč, dále se hraje ve směru hodinových ručiček.

Hráč, který je na řadě, otočí dvě libovolné destičky. Pokud je na obou destičkách znázorněn stejný obrázek, postupujte následovně:

1. Posuňte vaši figurku: na dráze o tolik políček s mraky, kolik je na destičce uvedeno bodů.

POZNÁMKA: body na obou destičkách se nesčítají. Pokud například otočíte dvě destičky s vrtulníkem, můžete vaši figurku posunout o 3 políčka vpřed, nikoli o 6!

2. Poté obě destičky znovu otočte a na jednu z nich **umístěte mrak**. Pokud se mraky nachází ještě vedle hrací desky, vezměte si je odsud. Pokud jsou už všechny mraky rozmístěny na hrací desce, můžete si vybrat jeden libovolný a přesunout ho.



POZNÁMKA: destičky, na kterých leží mraky, jsou zablokované a nelze je otočit!

Poté je na řadě další hráč.

Pokud na obou destičkách NENÍ znázorněn stejný obrázek, obě destičky znovu otočte. S figurkou se nesmíte posunout vpřed a také nesmíte přesunout mrak. Váš tah skončil a na řadě je další hráč.



Konec hry:

Hra končí, jakmile jedna figurka dosáhne políčka s cílovým praporkem, přičemž přebytečné body propadají. Tento hráč vyhrává.



Máte-li dotazy nebo připomínky ke hře „Cloud Race“, prosím, kontaktujte nás: Piatnik Praha s.r.o., K Vypichu 1087, 252 19 Rudná, info@piatnik.cz, www.piatnik.cz



Pozor! Nevhodné pro děti mladší 36 měsíců. Obsahuje malé části, které mohou být vdechnuty. Nebezpečí udušení. Uchovejte kontaktní adresu. Změna provedení vyhrazena.

Illustration und Layout: Fiore GmbH

Najdete nás na:



PiatnikCZ



piatnikcz



PiatnikSpiele

Preteky nad oblakmi od Brada Rossa

Hor sa do nebeských výšin! Hebké plávajúce obláčiky vás dovedú do cieľa, ale iba vtedy, ak sa vám podarí otočiť dve rovnaké doštičky. Myslíte, že nie je nič jednoduchšie? Ale kdeže. Samá voda! Ťažké šedé dažďové mraky, ktoré sa vznášajú okolo, blokujú tú či onú doštičku, ktorú potom nesmiete otočiť. Kto z vás vyhrá preteky napriek všetkým prekážkam?

Obsah hry

1 pravidlá hry



4 figúrky



4 mraky



1 hrací doska

16 doštičiek (8 párov), z toho



2 páry s 1 bodom



3 páry s 2 bodmi



2 páry s 3 bodmi



1 pár s 4 bodmi



Cieľ hry:

Cieľom je, aby hráč našiel dve doštičky s rovnakým motívom a s čo najvyšším počtom bodov a došiel tak do cieľa ako prvý.

Príprava hry:

- Pred prvou hrou vyberte opatrne doštičky z perforovaného platu.
- Položte hraciu dosku doprostred stola a vedľa pripravte 4 mraky.
- Každý hráč si vezme jednu figúrku a položí ju na štartové políčko na hracej doske.
- Zamiešajte všetkých 16 doštičiek obrázkom dole a takto zakryté ich položte na každé políčko na hracej doske.



Priebeh hry:

Začína najmladší hráč, ďalej sa hrá v smere hodinových ručičiek.

Hráč, ktorý je na rade, otočí dve ľubovoľné doštičky. Pokiaľ je na oboch doštičkách znázornený rovnaký motív, postupujte nasledovne:

1. Posuňte vašu figúrku na dráhe o toľko políčk s mrakmi, koľko je na doštičke uvedených bodov.

POZNÁMKA: body na oboch doštičkách sa nesčítajú. Pokiaľ napríklad otočíte dve doštičky s vrtuľníkom, môžete vašu figúrku posunúť o 3 políčka vpred, nie o 6!

2. Potom obe doštičky znovu otočte a na jednu z nich **umiestnite mrak**. Ak sa mraky nachádzajú ešte vedľa hracej dosky, vezmite si ich odtiaľto. Pokiaľ sú už všetky mraky rozmiestnené na hracej doske, môžete si vybrať jeden ľubovoľný a presunúť ho.



POZNÁMKA: doštičky, na ktorých ležia mraky, sú zablokované a nie je možné ich otočiť!

Potom je na rade ďalší hráč.

Pokiaľ na oboch doštičkách NIE JE znázornený rovnaký motív, obe doštičky znovu otočte. S figúrkou sa nesmiete posunúť vpred a tiež nesmiete presunúť mrak. Váš ťah skončil a na rade je ďalší hráč.



Koniec hry:

Hra končí, akonáhle jedna figúrka dosiahne políčka s cieľovou zástavkou, pričom prebytočné body prepadajú.

Tento hráč vyhráva.



Ak máte otázky alebo pripomienky k hre „Cloud Race“, prosím, kontaktujte nás: Piatnik Praha s.r.o., K Vypichu 1087, CZ-252 19 Rudná, info@piatnik.cz, www.piatnik.cz



Pozor! Nevhodné pre deti mladšie ako 36 mesiacov.
Obsahuje malé časti, ktoré môžu byť vdýchnuté.
Nebezpečenstvo udusenía. Uchovajte kontaktnú adresu.
Zmena prevedenia vyhradená.

Illustration und Layout: Fiore GmbH

Nájdete nás na:



PiatnikCZ



piatnik_sk



PiatnikSpiele

