

- Pokud ze stromu spadne jedna nebo více karet, hráč si je vezme k sobě. Spadlé karty platí jako trestné a musí být pečlivě odděleny od balíčku, ze kterého jsou snímány nové karty. Tah hráče je nyní u konce.
- Poté je na řadě další hráč a sejme 3 nové karty ze svého balíčku (počet karet v ruce tedy může být vyšší než 3).

Konec hry:

K vyhodnocení hry dojde, jakmile jeden z hráčů umístí na baobab všechny karty ze svého původního balíčku. Každý si spočítá své trestné karty a vyjma hráče, kterému se podařilo hru uzavřít, si hráči připočítají ty karty, které jim zbyly v původním balíčku a ty, které drží v ruce. Kdo má nejnižší počet karet, vyhrál.



Upozornění!

Nevhodné pro děti do 36 měsíců. Obsahuje malé části, které mohou být spolknuty. Nebezpečí udušení. Uchovejte kontaktní adresu. Změna provedení vyhrazena.

Pokud máte ke hře „Baobab“ nějaké otázky nebo podněty, obraťte se na nás:
PIATNIK PRAHA s.r.o., info@piatnik.cz, www.piatnik.cz

Wiener Spielkartenfabrik, Ferd. Piatnik & Söhne,
Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien

www.piatnik.com



Hra Piatnik č. 721199
© 2012 Piatnik Wien
Printed in Austria



pro 2-4 hráče od 6 let

Licence: Bar David
Josep Maria Allué



Obsah hry:

110 karet

1 strom baobab skládající se ze 3 částí

1 pravidla hry

Cíl hry:

Hráči se snaží umístit své karty na baobab tak, aby žádná z nich ze stromu nespadla.

Příprava hry:

Sestavení stromu: nejprve se do sebe křížem zasunou díly kmenu a poté se nasadí kruhová koruna. Strom se připraví doprostřed stolu. Všechny karty se řádně promíchají a v rovnoměrném počtu se rozdělí mezi hráče.

Případné zbývající karty se odloží zpět do krabice (při hře 3 - 4 hráčů). Hráči si ze svých karet připraví balíček, který položí na stůl před sebe obrázky dolů.

Průběh hry:

- Začíná nejmladší hráč, dále se pokračuje ve směru hodinových ručiček.
- Hráč, který je na řadě, sejme nejprve 3 karty ze svého balíčku.
- Poté umístí 1, 2 nebo 3 karty, které drží v ruce, v libovolném pořadí na baobab.

(V ojedinělých případech se může stát, že nelze umístit žádnou z karet, kterou má hráč v ruce. Tehdy je jeho tah u konce a na řadu přichází další hráč).

- Karty je nutné umisťovat tak, aby se na stromě udržely ale zároveň aby nebyly uspořádané. Jak se karty na stromě postupně kupí, vytvářejí jeho korunu.

Karty se na baobab umisťují obrázkem nahoru dle následujících pravidel:



Větve: karta se jednoduše položí na baobab.



Květy: baobab kvete na vnější straně své mohutné koruny: kartu je tedy nutné položit tak, že jedním rohem bude přesahovat korunu stromu.



Opice: opice skáčou z větve na větev: karta se pokládá tak, že dvěma rohy přesahuje korunu stromu.



Pták: ptáci létají: karta se hodí na strom jako frisbee.



Netopýr: netopýři létají v noci: hráč zavře oči, poslepu zvedne ruku do výšky ramen a kartu nechá spadnout na baobab.



Včely: včely mohou dát žihadlo, pokud je vyrušíte: karta se jednoduše položí na strom, ale další, která se položí přímo na včely, nesmí být kartou žádného zvířátka. Na včely je možné položit jen kartu květů nebo větví.



Leopard: leopardi skáčou: kartu je tedy nutné nechat spadnout z výšky asi 10 cm.



Had: hadi se plazí malými skulinami: karta se vsune mezi dvě jiné karty a navíc musí jeden její roh přesahovat z koruny stromu.



Chameleon: chameleoni se umí přizpůsobit svému okolí: karta se na strom umístí stejným způsobem jako karta předešlá. Pokud kartě s chameleonelem předchází karta květů nebo větví, může být chameleon položen i na kartu s včelami.