



Kang-a-Roo



CZ

Rychlá karetní hra
pro 3 – 6 hráčů od 6 let, Autor: Reiner Knizia

Piatnik hra č. 607998

© 2013 Piatnik, Vídeň, vyrobeno v Rakousku

Sbírejte drzé boxující vačnatce! Pouze ten, kdo nakonec v australské savaně pochytil nejvíce klokánů, vyhrává. Ale pozor: pokud nemáš v rukou tu správnou kartu, mohou ti spoluhráči tvé klokany rychle vyfouknout přímo před nosem.

Hra obsahuje:

55 klokanič karet

(vždy po 5 v 11 různých barvách)

11 klokánů

1 pravidla hry



Příprava hry:

Všechny klokany postavte doprostřed stolu. Zamíchejte karty a každému hráči rozdejte do ruky pět karet, na které se smí podívat. Dalších pět karet položte stranou tak, aby byly zakryté a nevstupovaly do hry. Zbývající karty se položí doprostřed stolu obrázky dolů a budou sloužit jako hromádka pro dobírání.

Průběh hry:

Určete, který hráč zahájí hru. Poté se hraje ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě, vybere z karet, které má v ruce, jednu kartu s klokánem a položí ji na odkrytou odkládací hromádku uprostřed stolu. Přitom hlasitě ohlásí barvu klokana zobrazeného na této kartě, ze středu stolu si vezme klokana takové barvy, kterou ohlásil, a postaví si jej před sebe. Pokud se uprostřed stolu již nenachází klokán odpovídající barvy, vezme si hráč klokana dané barvy od hráče, v jehož vlastnictví se právě nachází a postaví si jej před sebe.



Piatnik

To je však možné jen tehdy, pokud druhý hráč nemůže klokana pomocí vhodné karty ubránit (viz „Obrana klokanů“).

Okamžitě po vynesení jedné karty si hráč vezme novou z hromádky pro dobírání tak, aby měl každý hráč stále v ruce pět karet. Pokud se hromádka pro dobírání dobere celá, není možné brát si již další karty. Hra však pokračuje dál.

Poté je tah tohoto hráče ukončen a na řadě je další hráč. Ten si vybere z karet ve svých rukou jednu klokaní kartu, položí ji obrázkem nahoru na odkládací hromádku uprostřed stolu, řekne barvu klokana zobrazeného na kartě, atd.

Obrana klokanů:

Pokud se klokan nachází u spoluhráče, může jej tento hráč, místo aby jej vydal, ubránit tak, že vyloží odkrytě na odkládací hromádku jednu ze svých karet, na které je klokan odpovídající barvy. Hráč, který je na řadě však může táhnout další klokaní kartou téže barvy, aby klokana opět získal, atd.

Nezapomeňte: i zde se po vyložení jedné klokaní karty musí vzít z dobírací hromádky nová.

Konec hry:

Jakmile jeden z hráčů odevzdá svou poslední klokaní kartu, hra okamžitě končí. Kdo nasbíral nejvíce klokanů, vyhrává.

Poznámka:

Doporučuje se hrát několik her po sobě a po každé hře si zapisovat počet klokanů nasbíraných jednotlivými hráči. Vítězem je ten hráč, který nashromáždil celkem alespoň 11 klokanů.

V případě nerozhodného výsledku se hraje ještě jedna hra.

Pozor! Nevhodné pro děti do 36 měsíců. Obsahuje malé části, které mohou být spolknuty. Nebezpečí udušení. Uchovejte kontaktní adresu. Změna provedení vyhrazena.

Pokud máte ke hře „Kang-a-Roo“ nějaké dotazy nebo připomínky, obraťte se prosím na:

Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, 160 00 Praha 6 – Vokovice, info@piatnik.cz

www.piatnik.com