



CZ

od Brada Rosse a Jima Winslowa
pro 2 až 5 hráčů od 5 let

Piatnik-hra č. 600692

© Piatnik 2009, Printed in Austria

Barevné šestinohé příšerky se chtějí spojit a vytvořit velkou skupinu. Ale mohou spojit svou nožičku jen s nožičkou stejné barvy jiné příšerky. Kterému z hráčů se podaří jako prvnímu přiložit ke skupině svou poslední příšerku?

Obsah hry:

40 příšerek

1 figurka

pravidla hry



Cíl hry:

Cílem hry je, zbavit se co nejdříve všech svých příšerek.

Snaž se spojit co nejvíce nožiček svých příšerek se skupinou.



Příprava hry:

- Polož všechny destičky s příšerkami obrázkem dolů na stůl a promíchej je.
- Vezmi jednu destičku s příšerkou, polož jí odkrytou doprostřed stolu a postav na ní figurku. To je první "aktivní příšerka".
- Každý hráč si vezme 5 příšerek a položí je odkryté před sebe na stůl.

Průběh hry:

- Hraje se ve směru hodinových ručiček.
- Když jsi na řadě, musíš přiložit hodící se příšerku k "aktivní příšerce", na které stojí figurka. Přitom musíš dbát těchto pravidel:
- Nejméně jedna nožička Tvé příšerky se musí připojit k "aktivní příšerce".
- Nožičky se smějí připojit i k nožičkám další příšerky.
- Všechny spojené nožičky musejí mít vždy stejnou barvu.
- Figurku postav vždy hned na příšerku, kterou jsi zrovna připojil/a. Stane se tak novou "aktivní příšerkou".
- Když nemáš vhodnou příšerku nebo připojíš jen jednu nožičku, musíš si vzít z hromádky se zakrytými destičkami jednu novou příšerku.

Příklad:



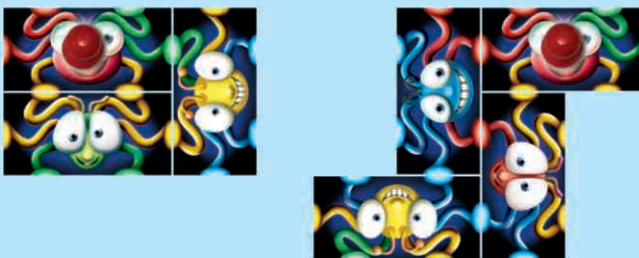
- Když připojíš 2 nožičky, je Tvůj tah u konce.

Příklad:



- Když připojíš 3 nebo 4 nožičky, smíš odložit jednu ze svých příšerek zpět na hromádku se zakrytými destičkami.

Příklad:



Pak je na řadě další hráč.

Konec hry:

Hra končí, jakmile některý z hráčů přiloží svou poslední příšerku dvěma nebo více nožičkami. Tento hráč vyhrává.



Máte-li dotazy a připomínky ke hře "Monstermania", obraťte se, prosím, na:

Piatnik Praha, s. r. o.
e-mail: info@piatnik.cz
www.piatnik.com