

Konec hry:

Jakmile je skrytý balíček s kartami dinosaurů spotřebován a všechny vyložené karty s dinosaury jsou rozděleny, sečte si každý hráč hodnoty svých ulovených dinosaurů. Hráč s nejvyšším počtem bodů vyhrává. V případě stejného počtu bodů je více vítězů.

Hra pro 1 hráče:

Hra probíhá podle shora uvedeného popisu, jen s následujícím dodatkem:

Pokaždé když se hráč rozhodne neházet už dál a ukončit svůj tah, vezme si vrchní kartu ze skrytého balíčku a položí ji stranou. Hodnota této karty propadá - neplatí. Poté tento hráč začne s novým tahem a hodí všemi pěti kostkami atd. Jakmile vezme poslední kartu z balíčku hraje poslední tah. Poté hra končí. Hráč sečte hodnoty všech získaných karet s dinosaury. Čím vyšší hodnoty dosáhne, tím, úspěšnější byla jeho hra.



Pozor! Nevhodné pro děti do 36 měsíců. Obsahuje malé části, které mohou být spolknuty. Nebezpečí udušení. Uchovávejte kontaktní adresu. Změna provedení vyhrazena.

Pokud máte ke hře „Dino Park“ otázky nebo připomínky, napište nám prosím na:
Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591,160 00 Praha 6 – Vokovice, info@piatnik.cz

www.piatnik.cz



Dobrodružná hra v kostky od Reiner Knizia pro 1 - 4 hráče od 7 let

Hra Piatnik č. 608193

© 2013 Piatnik Vídeň, Vyrobeno v Rakousku

„Hledají se dinosauři!“ Velká výzva pro odvážné dobrodruhy vyrazit na lov pravěkých obrů. Komu při hodu kostkou přeje štěstí, získá vhodné lovecké náčiní a přivede do Dinoparku nejen nádherné ale i velmi vzácné dinosauře? Kdo se stane nejúspěšnějším lovcem dinosaurů?

Hra obsahuje:

- 18 karet s dinosaury
- 18 dobrodruhů
- 5 kostek + samolepek
- 1 pravidla hry

Cíl hry:

Nasbírat karty s dinosaury s co nejvyšší hodnotou a získat tak nejvíce bodů.



Karty s dinosaury:

Každá karta ukazuje vždy:

- jednoho dinosaura,
- několik druhů loveckého náčiní, které musí při hodu kostkou padnout, aby hráč kartu získal,
- hodnotu dinosaura.

Hrací kostky:

Před první hrou je třeba kostky polepit příloženými samolepkami. Každá kostka pak zobrazuje 5 různých druhů loveckého náčiní (lano, jámu, palici, klec, loveckou síť) a dalekohled.

Příprava hry:

- Karty s dinosaury se zamíchají a připraví jako skrytý balíček uprostřed stolu.
- Pro kratší hru lze pět karet odstranit.
- Poté se táhnou tři karty a položí se odkryté doprostřed stolu.
- Připraví se rovněž dobrodruzi a kostky.

Průběh hry:

Určí se hráč, který začne, hra pokračuje ve směru hodinových ručiček.

Hráč, který je na řadě, hází všemi pěti kostkami. Poté dá stranou libovolný počet kostek, nejméně však jednu kostku.

Pokud odložená kostka ukazuje:

- lovecké náčiní, postaví hráč dobrodruza na příslušné volné pole odkryté karty s dinosaurem. Pokud to není možné, nelze odložit ani kostku.
 - dalekohled, neděje se zatím nic.
- Poté se hráč rozhodne, zda ukončí svůj tah, nebo znovu hodí všemi zbylými kostkami.



Hod zbylými kostkami: Hráč hodí všemi zbylými kostkami a opět musí odložit minimálně jednu kostku. Znovu se rozhodne, zda ukončí svůj tah, nebo hodí všemi zbylými kostkami atd.

Ukončení tahu: Pokud se hráč rozhodl, že nebude dál házet, smí si vzít karty s dinosaury, na nichž jsou všechna pole obsazena dobrodruhy. Tyto karty ukládá skrytě před sebe a nahrazuje je novými kartami z balíčku tak, aby byly vždy uprostřed stolu tři odkryté karty. Karty s dinosaury, na nichž nejsou všechna pole obsazena dobrodruhy, zůstanou beze změn ležet.

Ztracený tah: Pokud hráč nemůže po hodu kostkou dát kostku stranou, protože pro získané lovecké náčiní neexistuje na kartách dinosaurů volné pole, nebo pokud nezískal dalekohled, přijde hráč o svůj tah. Karty s dinosaury na nichž jsou všechna pole obsazena dobrodruhy se odstraní a nahradí novými kartami s dinosaury z hromádky.

Dalekohled: Pokud dal hráč v průběhu svého tahu všech pět kostek stranou a nejméně dvě z těchto kostek ukazují dalekohled, smí hráč ve hře pokračovat a znovu hodit všemi pěti kostkami. Ale pozor: karty s dinosaury, na nichž jsou všechna pole obsazena dobrodruhy, lze brát až na konci jednoho tahu.

